



## รายละเอียดเบื้องต้นของโครงการ

### 1. ที่มาและความสำคัญ

Coding Thailand โดย สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (depa) กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ดำเนินโครงการ Coding Thailand โดยแพลตฟอร์มนี้ depa ร่วมกับ Code.org (องค์กรไม่แสวงหากำไรจากสหรัฐอเมริกา) และ ไมโครซอฟท์ ประเทศไทย ,กูเกิล ประเทศไทย และ อักษร เอ็ดดูเคชั่นเพื่อพัฒนาแพลตฟอร์ม ออนไลน์ระดับประเทศ เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและวิทยาการคอมพิวเตอร์ รวมถึงฝึกฝน กระบวนการคิด อย่างเป็นระบบ ต่อยอดความคิดสู่นวัตกรรมดิจิทัล อันเป็นรากฐานสำคัญในการพัฒนากำลังคนดิจิทัลเพื่อพร้อมก้าวสู่ประเทศสังคมเศรษฐกิจดิจิทัลอย่างเต็มรูปแบบ แพลตฟอร์ม CodingThailand.org มีเนื้อหาการเรียนรู้ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรมเบื้องต้นแก่เยาวชน ครู ผู้สอน และบุคคลทั่วไป ที่มีความสนใจ Codingthailand.org ไม่เพียงแต่เป็นแพลตฟอร์มสำหรับการเรียนรู้ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ ที่สามารถใช้เรียนรู้นอกห้องเรียน และเป็นเครื่องมือในการจัดการเรียน การสอนทั้งในรูปแบบการเรียนรู้ ที่เป็นทางการและไม่เป็นทางการเท่านั้น Coding Thailand ยังดำเนินการจัดกิจกรรมอย่างต่อเนื่อง เพื่อส่งเสริมให้เยาวชนและผู้สนใจเริ่มต้นเรียนรู้และร่วมกิจกรรมกับ Coding Thailand สำหรับการส่งเสริมการใช้แพลตฟอร์มในการจัดการเรียนการสอนในห้องเรียน สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (depa) ร่วมกับเครือข่ายมหาวิทยาลัยครอบคลุมทุกภูมิภาค ได้แก่ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ มหาวิทยาลัยขอนแก่น มหาวิทยาลัยบูรพา และ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (วิทยาเขตปัตตานี) ดำเนินการพัฒนาทักษะครูและบุคลากรทางการศึกษา จำนวน 3,400 คน จาก 2,000 โรงเรียน ให้มีความรู้ความเข้าใจ และทักษะในการจัดการเรียนการสอนด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ และถ่ายทอดความรู้สู่นักเรียนกว่า 210,000 คน นอกจากนี้ depa ยังส่งเสริมให้เกิดการพัฒนาพื้นที่ส่งเสริมนักประดิษฐ์ดิจิทัล (Maker Space) ใน 200 โรงเรียนต้นแบบ เพื่อลดความเหลื่อมล้ำและสนับสนุนการเข้าถึงอุปกรณ์ Smart Device เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านแพลตฟอร์ม Codingthailand.org และพัฒนาการเรียนรู้ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์และการสร้างสรรค์นวัตกรรมต่อไป



## 2.วัตถุประสงค์ของ Coding Thailand (เดิม)

เพื่อพัฒนาแพลตฟอร์มออนไลน์ codingthailand.org ที่มีเนื้อหาการเรียนการสอนด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ และการเขียนโปรแกรมเบื้องต้นแก่เยาวชน ตั้งแต่ระดับประถมศึกษาจนถึง ระดับมัธยมศึกษา เพื่อการรองรับการเรียนรู้และพัฒนาทักษะของเยาวชน ในยุคสังคม เศรษฐกิจดิจิทัล

## 3.กลุ่มเป้าหมาย

- 3.1 โรงเรียน ครู และอาจารย์
- 3.2 เยาวชนตั้งแต่ระดับประถมศึกษา จนถึง มัธยมศึกษา
- 3.3 ผู้ปกครอง และ นิสิตนักศึกษา
- 3.4 ประชาชนทั่วไป ที่สนใจ

## 4.กิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้ผ่าน CodingThailand.org

- 4.1 Coding Thailand X BNK48 the Inspiration Series
- 4.2 Coding Thailand @ Digital Thailand Big Bang 2018
- 4.3 Coding Thailand Online Quiz & Challenge
- 4.4 Hour of Code Thailand 2018
- 4.5 depa Young Maker Space Development
- 4.6 Coding Thailand Training & Workshop for Teachers

## 5.ข้อเท็จจริง / ข้อจำกัด

5.1 เนื้อหาการเรียนรู้ ของ CodingThailand ได้รับความร่วมมือจาก Code.org ภายใต้เงื่อนไข Creative Commons Attribution-NonCommercial-Share Alike 4.0 International Licenses โดยที่ผ่านมามีการแปลพร้อมจัดเนื้อหาการเรียนรู้ให้สอดคล้องกับหลักสูตร ชั้นประถมศึกษาที่ 1 - 4

5.2 แพลตฟอร์ม Coding Thailand ได้รับการพัฒนาและอยู่บน Azure Cloud

5.3 การสร้างความต่อเนื่องของกิจกรรมเพื่อส่งเสริมการเข้าใช้งานแพลตฟอร์ม ตลอดจนข้อจำกัดด้านการบำรุงรักษาแพลตฟอร์มให้ดำเนินการอย่างต่อเนื่อง



## 6. ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะจากโรงเรียน ครูและอาจารย์ ผู้ใช้ในห้องเรียน

6.1 พัฒนาเนื้อหาการเรียนรู้สำหรับระดับชั้นอื่นๆ เพิ่มเติม ตั้งแต่ระดับประถมศึกษาที่ 5 - มัธยมศึกษา

ข้อเสนอแนะอื่นๆ

6.2 การเพิ่มกิจกรรม Functions & Features หรือ ชุมชนออนไลน์ทั้งในและนอกห้องเรียน เพื่อส่งเสริมการเข้าถึงและการเรียนรู้ผ่านแพลตฟอร์ม Coding Thailand

6.3 สร้างชุมชน สังคมออนไลน์ สำหรับคนรักโค้ดดิ้งเพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ แนวคิด หรือ โค้ดดิ้งในรูปแบบใหม่ๆ

6.4 พัฒนาเนื้อหาการเรียนรู้ในระดับสูง