



ประกาศสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล
เรื่อง การรับสมัครนิติบุคคลเพื่อขอรับการช่วยเหลือหรือการอุดหนุนการพัฒนาศักยภาพกำลังคน
และบุคลากรด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรมดิจิทัล ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๓
(ฉบับที่ ๔)

ตามที่ คณะอนุกรรมการพิจารณาการส่งเสริมและสนับสนุนได้เห็นควรให้ปรับปรุง แก้ไข และทบทวนมาตรการที่ผ่านความเห็นชอบและอนุมัติจากคณะอนุกรรมการฯ ให้มีความถูกต้อง สมบูรณ์ เป็นไปตามข้อบังคับคณะกรรมการกำกับสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัลว่าด้วยการเงินและการบริหาร กิจการของสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล พ.ศ. ๒๕๖๐ และประกาศคณะกรรมการกำกับสำนักงาน ส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล ว่าด้วยหลักเกณฑ์การส่งเสริมและสนับสนุนในลักษณะการช่วยเหลือหรือ การอุดหนุน พ.ศ. ๒๕๖๐ นั้น

อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๕๑ แห่งพระราชบัญญัติการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจ และสังคม พ.ศ. ๒๕๖๐ ประกอบกับประกาศสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล เรื่องการใช้มาตรการ ช่วยเหลือหรือการอุดหนุนของสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล ผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจ ดิจิทัล จึงออกประกาศโดยมีรายละเอียดประเภทและวิธีการรับสมัคร ดังนี้

๑. ประเภทการรับสมัคร

การรับสมัครข้อเสนอโครงการจากนิติบุคคลเพื่อขอรับการช่วยเหลือหรือการอุดหนุน ซึ่งมี เป้าหมายเพื่อส่งเสริมการพัฒนาศักยภาพกำลังคนและบุคลากรด้านดิจิทัล (Digital Manpower Fund) (M1)

คุณสมบัติ : สำหรับหน่วยงานภาครัฐ สถาบันเฉพาะทางของรัฐ รัฐวิสาหกิจ องค์กรเอกชน
สถาบันการศึกษาของรัฐและเอกชน

ลักษณะการช่วยเหลือ : สำหรับหน่วยงานภาครัฐ สถาบันเฉพาะทางของรัฐ รัฐวิสาหกิจ องค์กรเอกชน
สถาบันการศึกษาของรัฐและเอกชน

๑. ค่าใช้จ่ายหรือค่าตอบแทนเพื่อเข้ารับการอบรมตามหลักสูตรหรือโครงการที่
ได้รับความเห็นชอบจากสำนักงาน

๒. กรณีผู้ที่ขอรับการช่วยเหลือเป็นหน่วยงานภาครัฐ สถาบันเฉพาะทางของรัฐ
สถาบันการศึกษาของรัฐและเอกชน แบ่งออกเป็น ๒ ส่วน

๒.๑ กรณีมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมการพัฒนาศักยภาพกำลังคนในกลุ่ม
นักเรียน บุคคลธรรมดาซึ่งเป็นผู้ว่างงาน สำนักงานจะให้ช่วยเหลือหรือ
อุดหนุนโดยคิดเป็นสัดส่วนสูงสุดไม่เกินร้อยละ ๑๐๐ ของมูลค่าโครงการที่
เสนอขอรับการส่งเสริมและสนับสนุน

- ๒.๒ กรณีมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมการพัฒนาศักยภาพกำลังคนในกลุ่มบุคคลธรรมดาที่มีสถานะเป็นพนักงานหรือลูกจ้างในหน่วยงานภาครัฐหรือภาคเอกชน สำนักงานจะให้การช่วยเหลือหรือการอุดหนุนคิดเป็นสัดส่วนไม่เกินร้อยละ ๗๐ ของมูลค่าโครงการที่เสนอขอรับการส่งเสริมและสนับสนุน
๓. กรณีผู้ที่ขอรับการช่วยเหลือเป็นองค์การเอกชน สำนักงานจะให้การช่วยเหลือหรือการอุดหนุนโดยคิดเป็นสัดส่วนสูงสุดไม่เกินร้อยละ ๗๐ ของมูลค่าโครงการที่ขอรับการส่งเสริมและสนับสนุน และผู้ที่ขอรับการส่งเสริมและสนับสนุนในลักษณะของการช่วยเหลือหรือการอุดหนุนนั้น จะต้องมีส่วนร่วมในการดำเนินโครงการไม่น้อยกว่าร้อยละ ๓๐ ของมูลค่าโครงการทั้งที่เป็นค่าใช้จ่ายในรูปของตัวเงิน (In-cash) หรือค่าใช้จ่ายได้จากการคำนวณเป็นจำนวนเงินเทียบเคียงจากการดำเนินกิจกรรม (In-kind)
๔. การส่งเสริมและสนับสนุนตามรูปแบบที่ ๑ นี้สำนักงานกำหนดให้องค์กรหรือหน่วยงานสามารถส่งพนักงานหรือลูกจ้างในสังกัดเข้าร่วมโครงการได้ไม่เกิน ๕ ราย ต่อ ๑ องค์กรหรือหน่วยงาน
๕. กรณีผู้ที่ขอรับการอุดหนุนเป็นนักเรียน นักศึกษา บุคคลธรรมดาซึ่งเป็นผู้ว่างงาน สำนักงานจะให้การช่วยเหลือการอุดหนุนโดยคิดเป็นสัดส่วนสูงสุดไม่เกินร้อยละ ๑๐๐ ของมูลค่าโครงการที่เสนอขอรับการส่งเสริมและสนับสนุน
๖. กรณีผู้ที่ขอรับการอุดหนุนเป็นบุคคลธรรมดาที่มีสถานะเป็นพนักงานหรือลูกจ้างในหน่วยงานภาครัฐหรือภาคเอกชน สำนักงานจะให้การช่วยเหลือหรือการอุดหนุนโดยคิดเป็นสัดส่วนสูงสุดไม่เกินร้อยละ ๗๐ ของมูลค่าโครงการที่เสนอขอรับการส่งเสริมและสนับสนุน และผู้ที่ขอรับการส่งเสริมและสนับสนุนในลักษณะของการช่วยเหลือหรือการอุดหนุนนั้นจะต้องมีส่วนร่วมในการดำเนินโครงการไม่น้อยกว่าร้อยละ ๓๐ ของมูลค่าโครงการทั้งที่เป็นค่าใช้จ่ายในรูปของตัวเงิน (In-cash) หรือค่าใช้จ่ายได้จากการคำนวณเป็นจำนวนเงินเทียบเคียงจากการดำเนินกิจกรรม (In-kind)

เป้าหมาย : มีหน่วยงานที่ผ่านการพิจารณาและได้รับการอนุมัติให้การส่งเสริมและสนับสนุนจากสำนักงานจำนวน ๑ หน่วยงาน โดยหน่วยงานที่ได้รับการพิจารณาอนุมัติ จะต้องดำเนินการสรรหาผู้เข้าร่วมโครงการส่งเสริมการพัฒนาศักยภาพกำลังคนและบุคลากรด้านดิจิทัล หลักสูตร “การพัฒนาทักษะด้านความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์เพื่อพัฒนาเกมเมอร์เป็น White Hackers (Transform Gamers to White Hackers)” จำนวนไม่น้อยกว่า ๑๐๐ ราย หลังจากได้ทำสัญญา หรือทำบันทึกข้อตกลง (MOA) กับสำนักงานเรียบร้อยแล้ว

พื้นที่ดำเนินการ : กรุงเทพฯ

ระยะเวลาการรับสมัคร : ๗ เมษายน - ๕ พฤษภาคม ๒๕๖๓

ระยะเวลาการพิจารณา : ๗ พฤษภาคม - ๘ มิถุนายน ๒๕๖๓

ระยะเวลาการประกาศ : ๙ - ๑๙ มิถุนายน ๒๕๖๓

๒. ประเภทหลักสูตร

ระดับการใช้งานขั้นพื้นฐาน

โครงการส่งเสริมการพัฒนาศักยภาพกำลังคนและบุคลากรด้านดิจิทัล หลักสูตร “การพัฒนาทักษะด้านความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์เพื่อพัฒนาเกมเมอร์เป็น White Hackers (Transform Gamers to White Hackers)” จำนวนไม่น้อยกว่า ๑๐๐ ราย ดังนี้

เนื้อหาหลักสูตร หลักสูตรที่ครอบคลุมเนื้อหาการเรียนรู้และพัฒนาทักษะพื้นฐานในการเป็น White Hackers พร้อมการลงมือปฏิบัติจริงและมีการแข่งขันเพื่อพัฒนาทักษะในการสแกนหาช่องโหว่ การทดสอบเจาะระบบ รวมถึงวิธีการการป้องกัน และแนวทางในการพัฒนาระบบให้มีความปลอดภัยสูงขึ้น โดยสอดแทรกเนื้อหาและยกกรณีศึกษาให้มีความเชื่อมโยงกับกลุ่มเป้าหมาย

วัตถุประสงค์ เพื่อส่งเสริมและพัฒนาทักษะต่อยอดให้กับนักเรียนและนักศึกษาที่สนใจใน เกมการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตในการเป็น White Hackers ซึ่งเป็นทักษะที่จำเป็นในสาขาอาชีพทางไซเบอร์ ซึ่งตลาดมีความต้องการสูง

กลุ่มเป้าหมาย นักเรียนและนักศึกษาที่สนใจในเกมการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต

กรอบวงเงิน สำนักงานจะส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนากำลังคนและบุคลากรด้านเทคโนโลยี และนวัตกรรมดิจิทัลเป็นเงินให้เปล่า (Grant) ในวงเงินสูงสุดไม่เกิน ๕,๐๐๐ บาท (ห้าพันบาทถ้วน) ต่อรายของผู้ขอรับการอุดหนุน ทั้งนี้ หากผู้ขอรับการช่วยเหลือเป็นองค์การเอกชนและการส่งเสริมการพัฒนา ศักยภาพกำลังคนดิจิทัลที่มีสถานะเป็นนักเรียนและนักศึกษา สำนักงานจะให้การอุดหนุนโดยคิดเป็นสัดส่วนไม่เกินร้อยละ ๗๐ ของมูลค่ารวมต่อรายของผู้ขอรับการอุดหนุน

๓. วิธีการสมัคร

ผู้ที่มีคุณสมบัติถูกต้องครบถ้วนตามที่สำนักงานฯ กำหนด สามารถส่งเอกสารการสมัคร เพื่อขอรับ การช่วยเหลือ ทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ dqs@depa.or.th หรือทางไปรษณีย์ได้ที่ สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล ภายในระยะเวลาที่กำหนด

กรุงเทพฯ อาคารลาดพร้าวฮิลล์ เลขที่ ๘๐ ซอยลาดพร้าว ๔ ถนนลาดพร้าว แขวงจอมพล เขตจตุจักร กรุงเทพมหานคร ๑๐๘๐๐ โทรศัพท์หมายเลข ๐ ๒๐๒๖ ๒๓๓๓

๔. ข้อมูลและรายละเอียดต่างๆ

ดาวน์โหลดเอกสารข้อมูลและรายละเอียดต่าง ๆ ได้ที่ www.depa.or.th

๕. การประกาศผล

ประกาศผลทาง www.depa.or.th

ประกาศ ณ วันที่ ๗ เมษายน พ.ศ. ๒๕๖๓



(นายณัฐพล นิมนานพัชรินทร์)

ผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล