<u>รายละเอียดเบื้องต้นของโครงการ</u>

1.ที่มาและความสำคัญ

Coding Thailand โดย สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (depa) กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ดำเนินโครงการ Coding Thailand โดยแพลตฟอร์มนี้ depa ร่วมกับ Code.org (องค์กรไม่แสวงหากำไรจากสหรัฐอเมริกา) และ ไมโครซอฟท์ ประเทศไทย ,กูเกิล ประเทศไทย และ อักษร เอ็ดดูเคชั่นเพื่อพัฒนาแพลตฟอร์ม ออนไลน์ระดับประเทศ เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและวิทยาการคอมพิวเตอร์ รวมถึงฝึกฝน กระบวนการคิด อย่างเป็นระบบ ต่อยอดความคิดสู่นวัตกรรมดิจิทัล อันเป็นรากฐานสำคัญในการพัฒนากำลังคนดิจิทัลเพื่อพร้อมก้าวสู่ประเทศสังคมเศรษฐกิจดิจิทัลอย่างเต็มรูปแบบ แพลตฟอร์ม CodingThailand.org มีเนื้อหาการเรียนรู้ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรมเบื้องต้นแก่เยาวชน ครู ผู้สอน และบุคคลทั่วไป ที่มีความสนใจ Codingthailand.org ไม่เพียงแต่เป็นแพลตฟอร์มสำหรับการเรียนรู้ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ ที่สามารถใช้เรียนรู้นอกห้องเรียน และเป็นเครื่องมือในการจัดการเรียน การสอนทั้งในรูปแบบการเรียนรู้ ที่เป็นทางการและไม่เป็นทางการเท่านั้น Coding Thailand ยังดำเนินการจัดกิจกรรมอย่างต่อเนื่อง เพื่อส่งเสริมให้เยาวชนและผู้สนใจเริ่มต้นเรียนรู้และร่วมกิจกรรมกับ Coding Thailand สำหรับการส่งเสริมการใช้แพลตฟอร์มในการจัดการเรียนการสอนในห้องเรียน สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (depa) ร่วมกับเครือข่ายมหาวิทยาลัยครอบคลุมทุกภูมิภาค ได้แก่ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ มหาวิทยาลัยขอนแก่น มหาวิทยาลัยบูรพา และ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (วิทยาเขตปัตตานี) ดำเนินการพัฒนาทักษะครูและบุคลากรทางการศึกษา จำนวน 3,400 คน จาก 2,000 โรงเรียน ให้มีความรู้ความเข้าใจ และทักษะในการจัดการเรียนการสอนด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ และถ่ายทอดความรู่สู่นักเรียนกว่า 210,000 คน นอกจากนี้ depa ยังส่งเสริมให้เกิดการพัฒนาพื้นที่ส่งเสริมนักประดิษฐ์ดิจิทัล (Maker Space) ใน 200 โรงเรียนต้นแบบ เพื่อลดความเหลื่อมล้ำและสนับสนุนการเข้าถึงอุปกรณ์ Smart Device เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านแพลตฟอร์ม Codingthailand.org และการพัฒนาการเรียนการด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์และการสร้างสรรค์นวัตกรรมต่อไป

2.วัตถุประสงค์ของ Coding Thailand (เดิม)

เพื่อพัฒนาแพลตฟอร์มออนไลน์ codingthailand.org ที่มีเนื้อหาการเรียนการสอนด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ และการเขียนโปรแกรมเบื้องต้นแก่เยาวชน ตั้งแต่ระดับบประถมศึกษาปลายจนถึง ระดับมัธยมปลาย เพื่อการรองรับการเรียนรู้และพัฒนาทักษะของเยาวชน ในยุคสังคม เศรษฐกิจดิจิทัล

3.กลุ่มเป้าหมาย

3.1 โรงเรียน ครู และอาจารย์

3.2 เยาวชนตั้งแต่ระดับประถมศึกษา จนถึง มัธยมปลาย

3.3 ผู้ปกครอง และ นิสิตนักศึกษา

3.4 ประชาชนทั่วไป ที่สนใจ

4.กิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้ผ่าน CodingThailand.org

4.1 Coding Thailand X BNK48 the Inspiration Series

4.2 Coding Thailand @ Digital Thailand Big Bang 2018

4.3 Coding Thailand Online Quiz & Challenge

4.4 Hour of Code Thailand 2018

4.5 depa Young Maker Space Development

4.6 Coding Thailand Training & Workshop for Teachers

5.ข้อเท็จจริง / ข้อจำกัด

5.1 เนื้อหาการเรียนรู้ ของ CodingThailand ได้รับความร่วมมือจาก Code.org ภายใต้เงื่อนไข Creative Commons Attribution-NonCommercial-Share Alike 4.0 International Licenses โดยที่ผ่านมามีการแปลพร้อมจัดเนื้อหาการเรียนรู้ให้สอดคล้องกับหลักสูตร ชั้นประถมศึกษาที่ 1 - 4

5.2 แพลตฟอร์ม Coding Thailand ได้รับการพัฒนาและอยู่บน Azure Cloud

5.3 การสร้างความต่อเนื่องของกิจกรรมเพื่อส่งเสริมการเข้าใช้งานแพลตฟอร์ม ตลอดจนข้อจำกัดด้านการบำรุงรักษาแพลตฟอร์มให้ดำเนินการอย่างต่อเนื่อง

6.ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะจากโรงเรียน ครูและอาจารย์ ผู้ใช้ในห้องเรียน

1)พัฒนาเนื้อหาการเรียนรู้สำหรับระดับชั้นอื่นๆ เพิ่มเติม ตั้งแต่ระดับประถมศึกษาที่ 5 - มัธยมศึกษา

ข้อเสนอแนะอื่นๆ

1)การเพิ่มกิจกรรม Functions & Features หรือ ชุมชนออนไลน์ทั้งในและนอกห้องเรียน เพื่อส่งเสริมการเข้าถึงและการเรียนรู้ผ่านแพลตฟอร์ม CodingThailand

2)สร้างชุมชน สังคมออนไลน์ สำหรับคนรักโค้ดดิ้งเพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ แนวคิด หรือ โค้ดดิ้งในแบบใหม่ๆ

3)พัฒนาเนื้อหาการเรียนรู้ในระดับสูง