

การเปิดเผยราคากลางและการคำนวณราคากลางการจัดซื้อจัดจ้างซึ่งมีใ้ใช้งานก่อสร้าง
ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและราคากลาง (ราคาอ้างอิง)
ในการจัดซื้อจัดจ้างที่มีใ้ใช้งานก่อสร้าง

1. ชื่อโครงการ โครงการสำรวจข้อมูลอุตสาหกรรมดิจิทัลคอนเทนต์ (แอนิเมชัน, เกม และคาแรคเตอร์)
ประจำปี 2560 คาดการณ์ปี 2561-2562

2. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร ตามที่ได้รับอนุมัติปีงบประมาณ 2561 จำนวน 2,900,000 บาท
(สองล้านเก้าแสนบาทถ้วน)

3. วันที่กำหนดราคากลาง วันที่ 13 มีนาคม 2561 เป็นเงิน 2,900,000 บาท (สองล้านเก้าแสนบาทถ้วน)

- ค่าที่มิงานนักวิจัยทำความเข้าใจอุตสาหกรรม	600,000 บาท
- รวบรวม วิเคราะห์ สัมภาษณ์	200,000 บาท
- ประชุมระดมสมองจำนวน 3 ครั้ง	300,000 บาท
- เดินทางเก็บข้อมูล	100,000 บาท
- ซื้อข้อมูลทั้งในและนอกประเทศ	400,000 บาท
- ค่าสำรวจพฤติกรรมผู้บริโภคเกมส์	200,000 บาท
- ค่าตอบแทนผู้ทรงคุณวุฒิให้ความเห็น	100,000 บาท
- จัดทำแบบสอบถาม	200,000 บาท
- เก็บข้อมูลในทุกรูปแบบ – ออนไลน์ , ไปรษณีย์ , โทรศัพท์	100,000 บาท
- จัดทำรายงานในรูปแบบต่าง ๆ ตาม TOR	200,000 บาท
- แลกผลการศึกษาสำรวจ	200,000 บาท
- บริหารจัดการโครงการ	300,000 บาท

4. แหล่งที่มาของราคากลาง (ราคาอ้างอิง)

4.1 สัญญาจ้างสำรวจข้อมูลเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัลคอนเทนต์ ประจำปี 2559 และคาดการณ์ปี 2560
(สัญญาเลขที่ จต.013/2560) ที่ใกล้เคียงกับการจ้างครั้งนี้ จำนวนเงิน 2,800,000 บาท

4.2 สัญญาจ้างสำรวจข้อมูลอุตสาหกรรมดิจิทัลคอนเทนต์ ประจำปี 2558 (สัญญาเลขที่ จต.025/2559)
ที่ใกล้เคียงกับการจ้างครั้งนี้ จำนวนเงิน 2,400,000 บาท

4.2 สัญญาจ้างสำรวจข้อมูลเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัลคอนเทนต์ ประจำปี 2557 และคาดการณ์ปี 2558
(สัญญาเลขที่ จต.042/2558) ที่ใกล้เคียงกับการจ้างครั้งนี้ จำนวนเงิน 2,500,000 บาท

4.3 สัญญาจ้างสำรวจข้อมูลเพื่ออุตสาหกรรมดิจิทัลคอนเทนต์ ประจำปี 2556 และคาดการณ์ปี 2557
(สัญญาเลขที่ จต.020/2557) ที่ใกล้เคียงกับการจ้างครั้งนี้ จำนวนเงิน 2,970,000 บาท

5. รายชื่อเจ้าหน้าที่ผู้กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) ทุกคน

5.1 นายกฤษณ์ กำจาย

5.2 นางสาวกษมา กองสมัคร