MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY

depa

IMC Institute

DIGITAL INDUSTRY 2025

SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES

HARDWARE AND SMART DEVICES

DIGITAL SERVICES

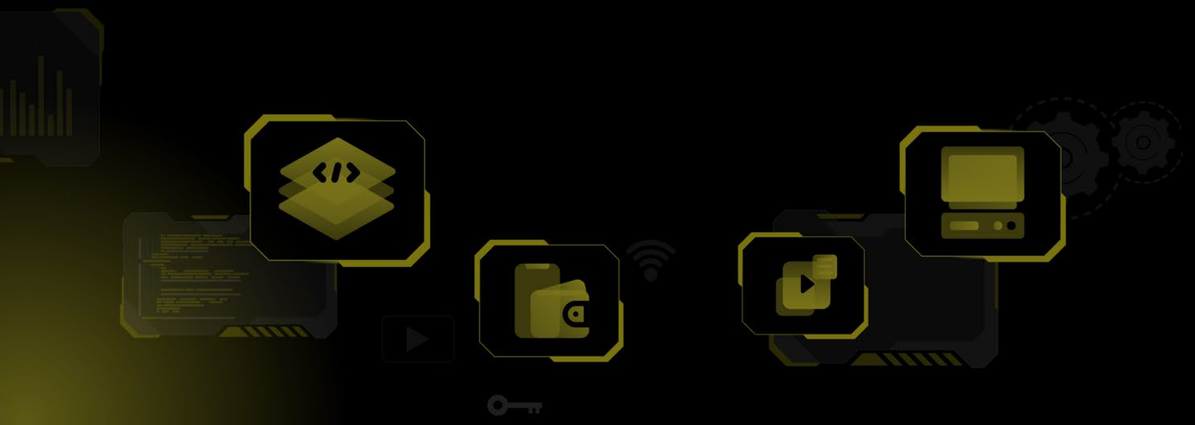
DIGITAL CONTENT

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

DIGITAL INDUSTRY

2025

สรุปภาพรวมผลสำรวจข้อมูลและประเมินสถานภาพ
อุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ ฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ
และบริการดิจิทัล ประจำปี 2568 คาดการณ์แนวโน้ม 3 ปี





ดร.ศุภกร สิทธิไชย

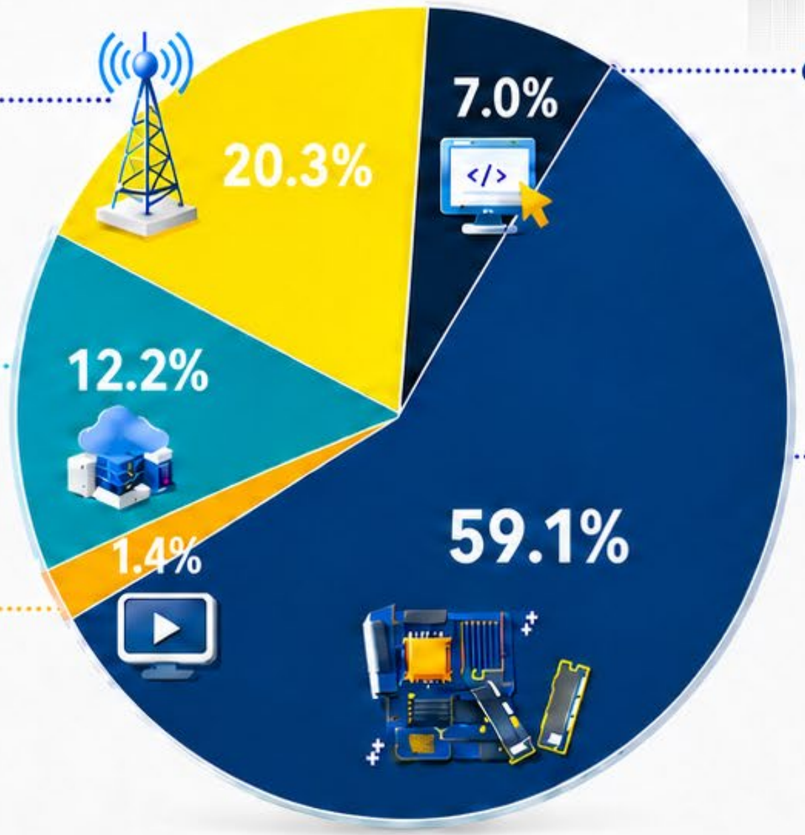
รักษาการแทนผู้อำนวยการใหญ่ สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล

สรุปมูลค่าอุตสาหกรรมดิจิทัลไทย ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Thailand's Digital Industry Value, 2025

หน่วย: ล้านบาท



Telecommunication
789,568
+19.46%

Software and Software Services
270,921
+16.08%

Digital Services
470,851
+28.04%

Hardware and Smart Devices
2,288,581
+24.04%

Digital Content
53,417
+6%

สรุปมูลค่าอุตสาหกรรม

ปี 2567	ปี 2568	อัตราการเติบโต
3,157,711 ล้านบาท	3,873,338 ล้านบาท	22.66%

สรุปมูลค่าอุตสาหกรรมไม่รวมโทรคมนาคม

ปี 2567	ปี 2568	อัตราการเติบโต
2,496,760 ล้านบาท	3,083,770 ล้านบาท	23.51%

*มูลค่าอุตสาหกรรมโทรคมนาคม สำรวจโดย กสทช.

DIGITAL INDUSTRY 2025 | SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES | HARDWARE AND SMART DEVICES | DIGITAL SERVICES | DIGITAL CONTENT | TELECOMMUNICATION

สรุปมูลค่าอุตสาหกรรมดิจิทัลไทย ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Thailand's Digital Industry Value, 2025

หน่วย: ล้านบาท

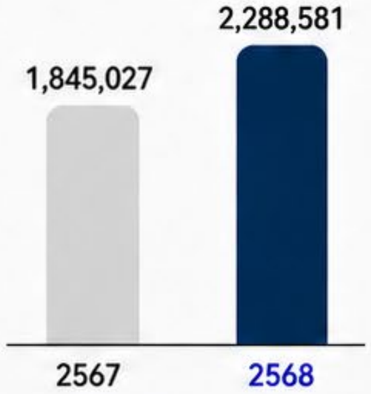
Software and Software Services

+16.08%



Hardware and Smart Devices

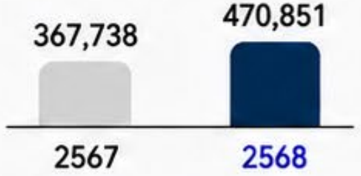
+24.04%





Digital Services

+28.04%





Digital Content

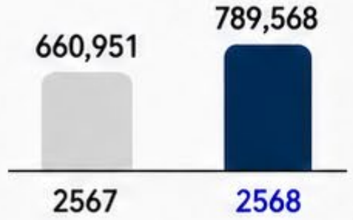
+6%





Telecommunication

+19.46%





*มูลค่าอุตสาหกรรมโทรคมนาคม สำรวจโดย กสทช.

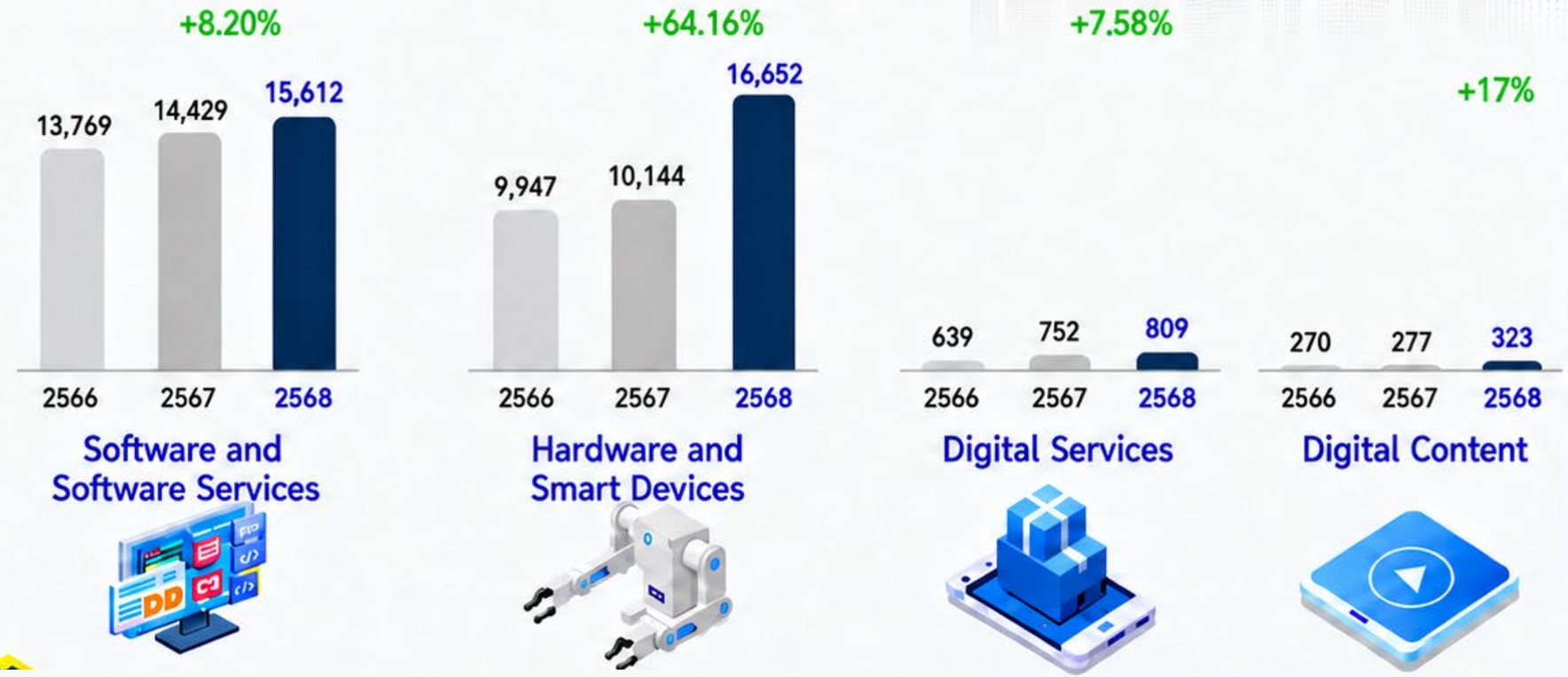
DIGITAL INDUSTRY 2025 | SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES | HARDWARE AND SMART DEVICES | DIGITAL SERVICES | DIGITAL CONTENT | TELECOMMUNICATION

จำนวนบริษัทอุตสาหกรรมดิจิทัลที่ทำการสำรวจ ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Number of Digital Industry Companies in the Survey 2025

หน่วย: ราย



สรุปจำนวนบริษัท

ปี 2566
24,625

ปี 2567
25,602

ปี 2568
33,396
+30.44%

DIGITAL INDUSTRY 2025 | SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES | HARDWARE AND SMART DEVICES | DIGITAL SERVICES | DIGITAL CONTENT

จำนวนบุคลากรในอุตสาหกรรมดิจิทัล ปี 2568

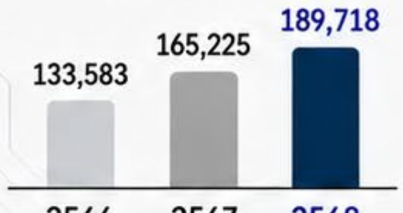
MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC institute

Employment in Thailand's Digital Industry, 2025

หน่วย: คน

Software and Software Services

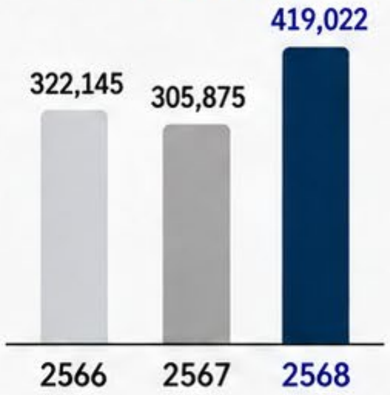
+14.82%





Hardware and Smart Devices

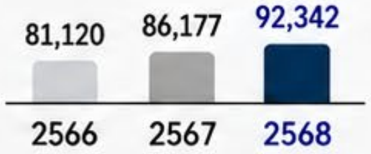
+36.99%





Digital Services

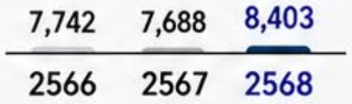
+7.15%





Digital Content

+9%





สรุปจำนวนบุคลากร ปี 2568

ปี 2566	544,590
ปี 2567	564,965
ปี 2568	**709,485**

+25.58%
(อัตราการเติบโต)

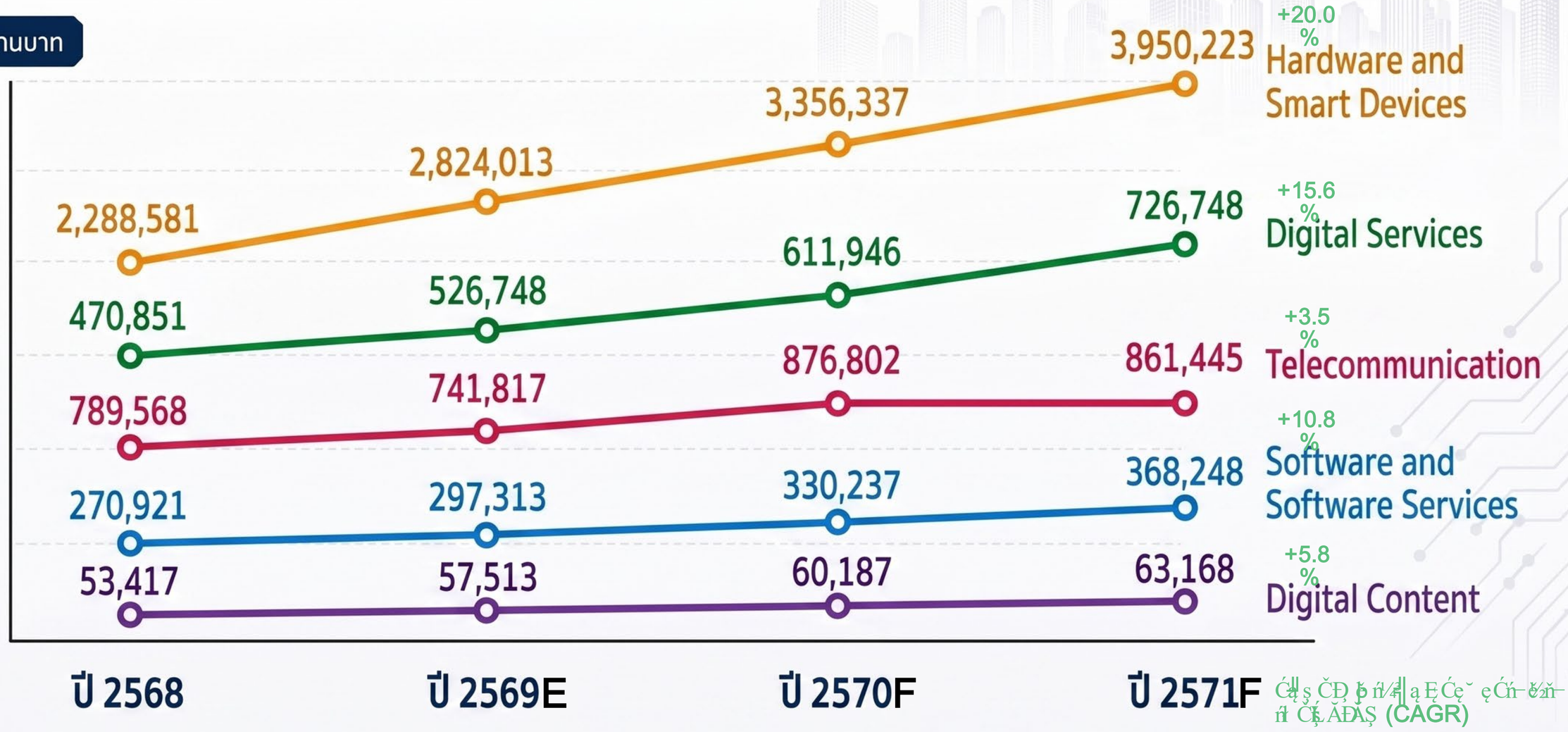
DIGITAL INDUSTRY 2025 | SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES | HARDWARE AND SMART DEVICES | DIGITAL SERVICES | DIGITAL CONTENT

คาดการณ์การเติบโตอุตสาหกรรมดิจิทัล ปี 2569-2571

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Digital Industry Growth Forecast 2026-2028

หน่วย: ล้านบาท



DIGITAL INDUSTRY 2025 | SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES | HARDWARE AND SMART DEVICES | DIGITAL SERVICES | DIGITAL CONTENT | TELECOMMUNICATION

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

แถลงผลสำรวจข้อมูลและประเมินสถานภาพอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ ฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ และบริการดิจิทัล ประจำปี 2568 คาดการณ์แนวโน้ม 3 ปี





รศ.ดร. ธนชาติ นุ่มนนท์
ผู้อำนวยการสถาบันไอเอ็มซีและผู้จัดการโครงการฯ



คุณศุภชัย สัจไพบูลย์กิจ
นักวิจัยโครงการ

วิธีการสำรวจอุตสาหกรรมดิจิทัล

Methodology for Digital Industry Survey

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

กระบวนการเก็บรวบรวมข้อมูล

แหล่งข้อมูลปฐมภูมิ

- **การสัมภาษณ์เชิงลึก** (In-depth Interview)
- **การสัมภาษณ์ทางโทรศัพท์** (Telephone Interview)
- **การทำแบบสอบถาม** (Questionnaire Survey)

แหล่งข้อมูลทุติยภูมิ

- **Desk Research**
  - ข้อมูลงบการเงิน
  - ข้อมูลนำเข้า-ส่งออก
  - ข้อมูลการจ้างงาน
  - ข้อมูลภาคการศึกษา
  - รายงานประจำปี
  - ข้อมูลตลาดหลักทรัพย์
  - ข้อมูลการสำรวจอื่น ๆ
  - ข้อมูลประกอบอื่น ๆ

กระบวนการวิเคราะห์ข้อมูล

มูลค่าอุตสาหกรรม

- รายได้ของบริษัทที่อยู่ในอุตสาหกรรมดิจิทัล ใช้ข้อมูลที่แสดงในกรมพัฒนาธุรกิจการค้า
- แบบสอบถามสัดส่วนรายได้ของบริษัท เพื่อพัฒนาโมเดลเรื่องรายได้

มูลค่าตัวเลขอุปกรณ์อุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์

- มูลค่าการนำเข้าและส่งออกจากกรมศุลกากร
- การสอบถามผู้เชี่ยวชาญ เพื่อให้ทราบเลข HS ที่เกี่ยวข้อง

จำนวนบุคลากรในอุตสาหกรรม

- ตัวเลขการจ้างงานจากสำนักงานประกันสังคม
- ตัวเลขจำนวนนักศึกษาและบัณฑิตของกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
- แบบสอบถามสัดส่วนประเภทบุคลากรของบริษัท เพื่อพัฒนาโมเดลเรื่องบุคลากร

หลักการทางสถิติและศึกษาปัจจัยอื่น ๆ

ร่างมูลค่าอุตสาหกรรมดิจิทัล

กระบวนการสรุปผล

จัดประชุม Focus Group ครั้งที่ 2

สรุปมูลค่าอุตสาหกรรมดิจิทัล

Input / Source | Calculation / Analysis | Output

DIGITAL INDUSTRY 2025

SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES | HARDWARE AND SMART DEVICES | DIGITAL SERVICES

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY

depa

IMC Institute

SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES 2025

SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES

HARDWARE AND SMART DEVICES

DIGITAL SERVICES

DIGITAL CONTENT

มูลค่าอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์และบริการซอฟต์แวร์ ปี 2568

Software and Software Services Market Value 2025

หน่วย: ล้านบาท

มูลค่าการผลิต
+14.18%
200,320

มูลค่านำเข้า
+21.86%
70,601

ผลิตใช้ในประเทศ
+14.31%
197,551

มูลค่าส่งออก
+5.47%
2,769

มูลค่าบริโภค
+16.20%
268,252

มูลค่าอุตสาหกรรม
+16.08%
270,921

สรุปมูลค่าอุตสาหกรรม

- ปีนี้ไม่ใช่แค่ตลาดโตขึ้น แต่โครงสร้างรายได้เปลี่ยน โดยซอฟต์แวร์เช่าใช้ (SaaS) โต 26.55% และบริการดูแลระบบ/Managed Service โต 19.66% แซงขึ้นเป็นบริการมูลค่าสูงสุด
- เป็นครั้งแรกในรอบหลายปีที่ไทยเติบโตสอดคล้องกับกระแสโลก โดยใกล้เคียงการเติบโตของหมวดซอฟต์แวร์โลก 15.1%
- แรงหนุนสำคัญมาจาก Generative AI ที่เข้าสู่การใช้งานจริงระดับองค์กร และการลงทุน Data Center / AI Infrastructure ทั่วโลก
- ข้อมูลจริงจากงบการเงินผู้ประกอบการ 10,246 บริษัท สะท้อนว่าแรงขับ AI และ Data Center เข้าสู่รายได้จริงเร็วกว่าที่หลายคนคาด แต่การเติบโตยังกระจุกตัวในผู้ประกอบการรายใหญ่

สรุปมูลค่าอุตสาหกรรมรายปี

ปี 2566
215,191

ปี 2567
233,386

ปี 2568
+16.08%
270,921



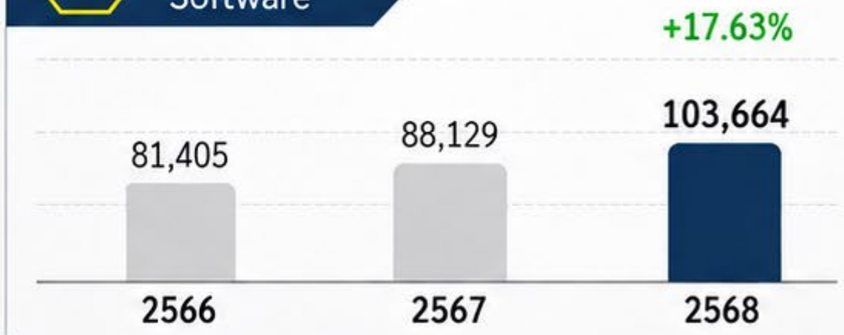
มูลค่าอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์และบริการซอฟต์แวร์ ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

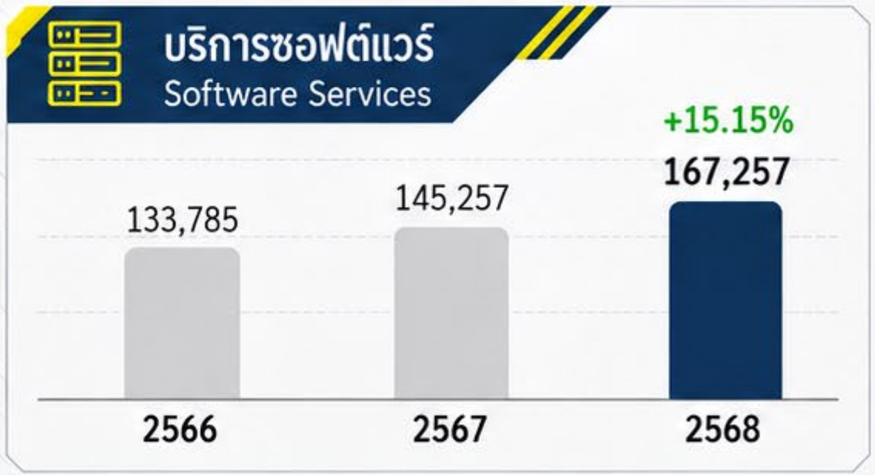
Software and Software Services Market Value 2025

หน่วย: ล้านบาท

ซอฟต์แวร์ Software



บริการซอฟต์แวร์ Software Services



	ปี 2566	ปี 2567	ปี 2568	เปลี่ยนแปลง
• มูลค่าอุตสาหกรรม SW	215,191	233,386	**270,921**	16.08%
• SW	81,405	88,129	**103,664**	17.63%
• SW Services	133,785	145,257	**167,257**	15.15%
• มูลค่าการผลิต	161,879	175,447	**200,320**	14.18%
• มูลค่าการผลิตเพื่อใช้ในประเทศ	159,466	172,822	**197,551**	14.31%
• มูลค่าส่งออก	2,413	2,625	**2,769**	5.47%
• มูลค่าบริโภค	212,778	230,761	268,152	16.20%
• มูลค่านำเข้า	53,312	57,939	**70,601**	21.86%

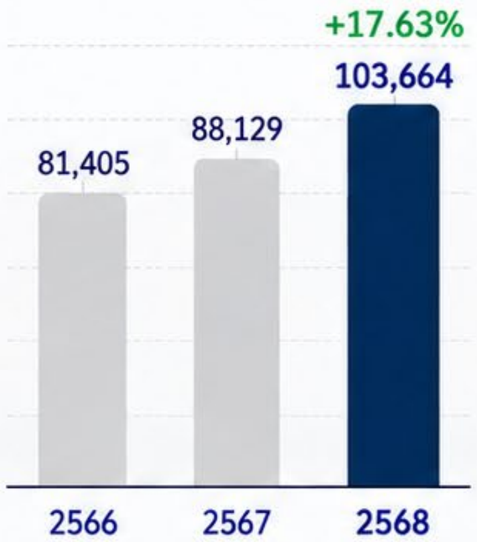


มูลค่าอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ ปี 2568

Software Market Value 2025

หน่วย: ล้านบาท

ซอฟต์แวร์ Software



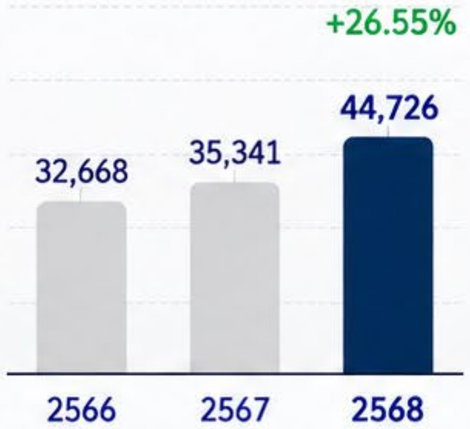


On-Premise





Cloud/SaaS





บทวิเคราะห์

- ซอฟต์แวร์โตเร่งตัวเป็น 103,664 ล้านบาท (+17.63%) จาก +8.26% ในปีก่อน เพราะ AI เข้าสู่การใช้งานจริง ผู้พัฒนาผนวก AI เข้าไปในซอฟต์แวร์เพื่อตอบโจทย์องค์กรที่ต้องการลดต้นทุน ขณะที่ซอฟต์แวร์สำเร็จรูปแบบซื้อขาดโตเพียง 2% สะท้อนลูกค้าย้ายไปสู่การสมัครสมาชิก

- Cloud/SaaS มีการเติบโต 26.55% ในปี 2568 สะท้อนว่าการเปลี่ยนผ่านเพิ่งเร่งจริงปีนี้ ทั้งจากผู้ขายที่เปลี่ยนไปขายแบบสมัครสมาชิก และผู้ใช้ทั้งภาครัฐและเอกชนที่ยอมรับการเช่าใช้มากขึ้น On-Premise ตลาด License SW ยังไม่ได้ถูกแทนที่ทั้งหมด และยังโตขึ้นเป็น 11.65%เพราะยังมีความต้องการในองค์กรขนาดใหญ่ (ซึ่งยังต้องคงระบบงานหลักไว้ในองค์กรตามข้อกำหนดการกำกับดูแลและความปลอดภัยข้อมูล ผลคือตลาดเดินสู่สถาปัตยกรรมแบบผสม แต่ทิศทางยังไปทาง SaaS มากขึ้น

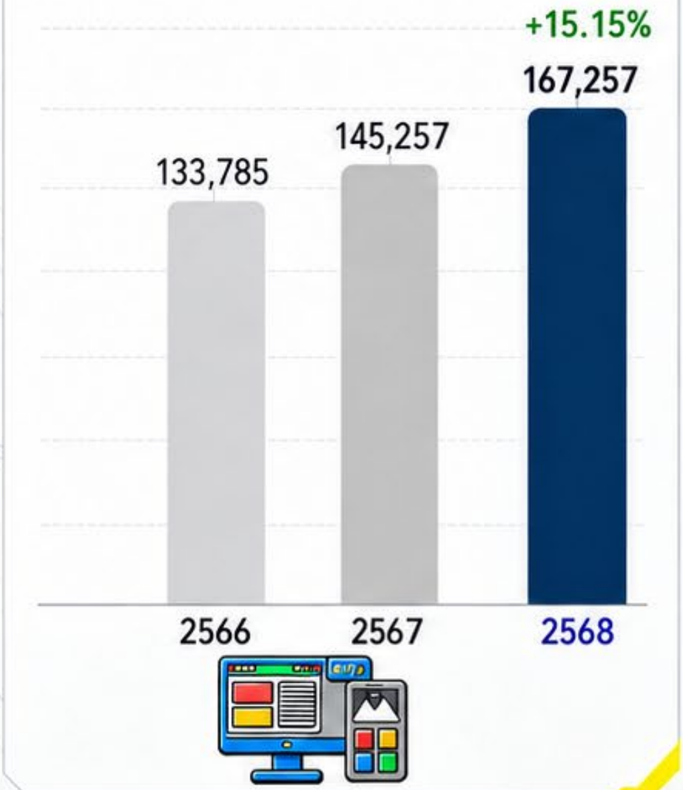
สัดส่วน Cloud/SaaS ต่อมูลค่าซอฟต์แวร์รวม เพิ่มจาก 40.10% ในปี 2567 เป็น 43.15% ในปี 2568.

มูลค่าบริการซอฟต์แวร์ ปี 2568

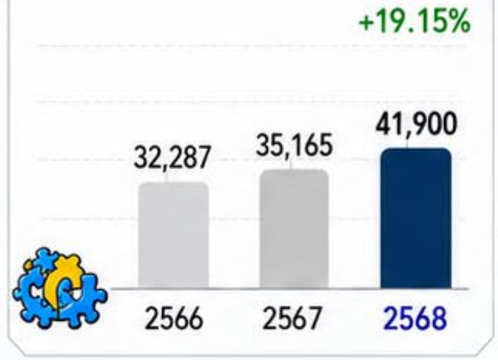
Software Services Market Value 2025

หน่วย: ล้านบาท

บริการซอฟต์แวร์ Software Services



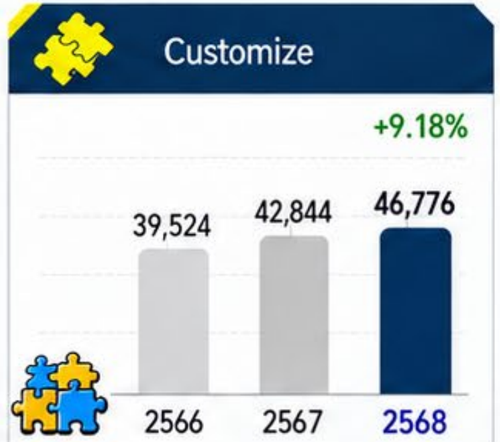
System Integration (SI)



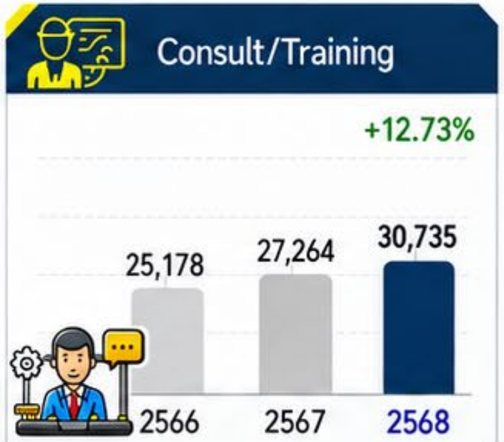
Software Maintenance Services (MA)



Customize



Consult/Training



บทวิเคราะห์

- บริการซอฟต์แวร์เติบโตเป็น 167,257 ล้านบาท (+15.15%) เกือบสองเท่าของปีก่อน จาก AI เข้าสู่การใช้งานจริงในองค์กร และ Data Center ของ Hyperscaler ที่เปิดครบในไทย ทำให้องค์กรเร่งผนวก AI และคลาวด์เข้ากับระบบเดิม ดันบริการ SI โต 19.15% แต่การเติบโตยังกระจุกตัวในผู้ประกอบการรายใหญ่เป็นหลัก

- โครงสร้างตลาดเปลี่ยนจาก "งานโครงการ" สู่ "รายได้ประจำ" Software Maintenance/Managed Service โตสูงสุด 19.66% ขึ้นเป็นบริการมูลค่าสูงสุดแทน Customize เป็นปีแรก ขณะที่ Customize โตต่ำสุด 9.18% เพราะ Coding Agent ลดต้นทุนและเวลาพัฒนาต่อโครงการ ส่งผลให้ Software House รับจ้างเขียนตามสั่งต้องยกระดับสู่ Solution Architect ที่เข้าใจธุรกิจลูกค้า

Software Maintenance มีมูลค่าสูงสุดในปี 2568 ที่ 47,846 ล้านบาท เติบโต 19.66%.

มูลค่าอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์และบริการซอฟต์แวร์ 2568 (จำแนกตามขนาดธุรกิจ)

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Software and Software Services Market Value 2025 (by Business Size)

หน่วย: ล้านบาท



ขนาดบริษัท	Software	Software Services	รวม
มากกว่า 500 ล้านบาท	55,993	104,390	160,383
มากกว่า 100-500 ล้านบาท	22,652	25,482	48,134
มากกว่า 50-100 ล้านบาท	8,140	10,496	18,636
มากกว่า 10-50 ล้านบาท	14,305	16,256	30,561
น้อยกว่า 10 ล้านบาท	2,574	10,633	13,207
รวม	**103,664**	**167,257**	**270,921**

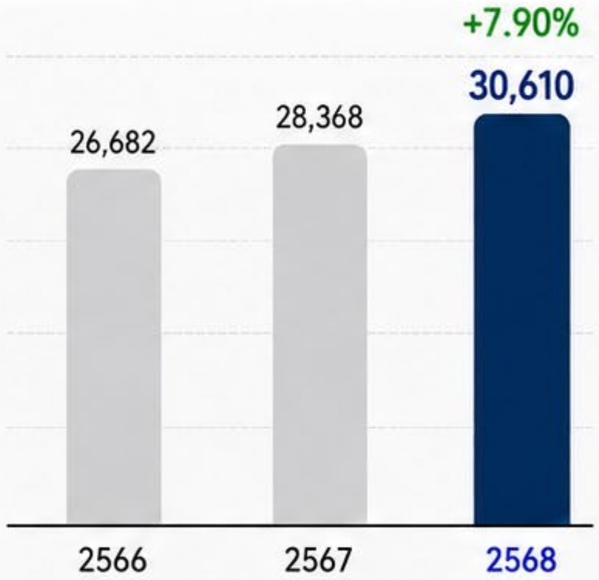
มูลค่าการผลิตและพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อใช้ในองค์กร (In-house) ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

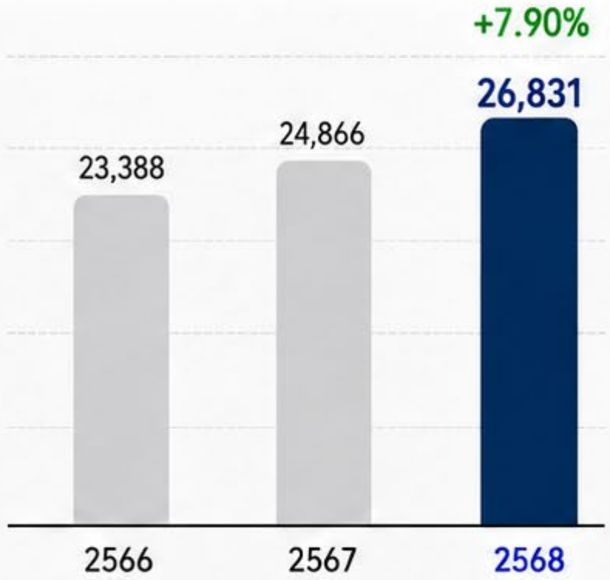
In-house Software Value 2025



จำนวนบุคลากรซอฟต์แวร์ (คน)



มูลค่าการพัฒนาซอฟต์แวร์ (ล้านบาท)



สรุปผลปี 2568

จำนวนบุคลากรซอฟต์แวร์
30,610 คน
เติบโต +7.90%
จากปี 2567

มูลค่าการพัฒนาซอฟต์แวร์
26,831 ล้านบาท
เติบโต +7.90%
จากปี 2567

มูลค่า In-house ประเมินจากจำนวนบุคลากรทั้งหมดของหน่วยงานผู้ใช้ซอฟต์แวร์ทั้งภาครัฐและเอกชน แปลงเป็นพนักงานไอทีด้วยสัดส่วนร้อยละ 1–5 ตามประเภทหน่วยงาน แล้วคิดร้อยละ 45 เป็นบุคลากรพัฒนาซอฟต์แวร์ จากนั้นนำจำนวนบุคลากรดังกล่าวคูณด้วยมูลค่างานที่ผลิตได้ 0.88 ล้านบาทต่อคนต่อปี

การจ้างงานผู้ประกอบการในอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์และบริการซอฟต์แวร์ ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Employment in Software and Software Services Industry 2025

หน่วย: คน

หมายเลขหมวด	คำอธิบาย	การจ้างงานปี 2566 (คน)	การจ้างงานปี 2567 (คน)	การจ้างงานปี 2568 (คน)	เปลี่ยนแปลง
58202	การจัดทำซอฟต์แวร์สำเร็จรูป (ยกเว้น ซอฟต์แวร์เกมสำเร็จรูป)	19,564	25,034	27,444	+9.63%
58203	กิจกรรมการดูแลสิทธิในการผลิตซอฟต์แวร์สำเร็จรูปเพื่อจำหน่ายหรือเผยแพร่	111	205	280	+36.59%
62011	กิจกรรมการจัดทำโปรแกรมเว็บเพจและเครือข่ายตามวัตถุประสงค์ของผู้ใช้	13,463	17,291	20,387	+17.91%
62012	กิจกรรมการจัดทำโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามวัตถุประสงค์ของผู้ใช้ (ยกเว้น โปรแกรมเว็บเพจและเครือข่าย)	27,815	32,130	37,350	+16.25%
62022	กิจกรรมการให้คำปรึกษาทางด้านซอฟต์แวร์	19,281	23,655	27,691	+17.06%
62023	กิจกรรมการจัดการสิ่งอำนวยความสะดวกด้านคอมพิวเตอร์	9,481	11,689	11,905	+1.85%
62090	กิจกรรมการบริการเทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์อื่นๆ	26,204	32,527	38,457	+18.23%
63111	กิจกรรมการบริหารจัดการและประมวลผลข้อมูล	6,083	8,247	8,058	-2.29%
85492	กิจกรรมการเรียนการสอนด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ	1,391	1,748	1,712	-2.06%
—	บริษัทขนาดใหญ่ในหมวดอื่นๆ	10,190	12,700	16,434	+29.40%
รวม		133,583	165,226	189,718	+14.82%

ประเด็นวิเคราะห์สำคัญ

1. **การจ้างงานปี 2568 เพิ่มขึ้น 189,718 คน (+ 14.82%)** โดยการเติบโตกระจุกตัวในตำแหน่ง วิศวกรด้าน Data Center, Cloud และงานพัฒนา / ดูแลระบบ AI
2. **โครงสร้างตำแหน่งเป็นแบบแบน (Flat Structure)** สัดส่วน Project Manager ลดลงต่อเนื่อง ขณะที่ Programmer / Developer / Tester เพิ่มสัดส่วนสูงขึ้น
3. **บุคลากรสายซอฟต์แวร์กลับมาครองสัดส่วนสูงสุด** และสร้างการจ้างงานเพิ่มขึ้น 15,924 คน หรือราว 65% ของการจ้างงานเพิ่มขึ้นทั้งอุตสาหกรรม
4. แรงหนุนสำคัญมาจากการลงทุน Data Center / Cloud และ AI ทำให้ความต้องการ System Engineer, Network Engineer และ Database Administrator เพิ่มขึ้นต่อเนื่อง

สรุปการจ้างงาน

ปี 2566	ปี 2567	ปี 2568
133,583 คน	165,226 คน	189,718 คน
		+14.82%



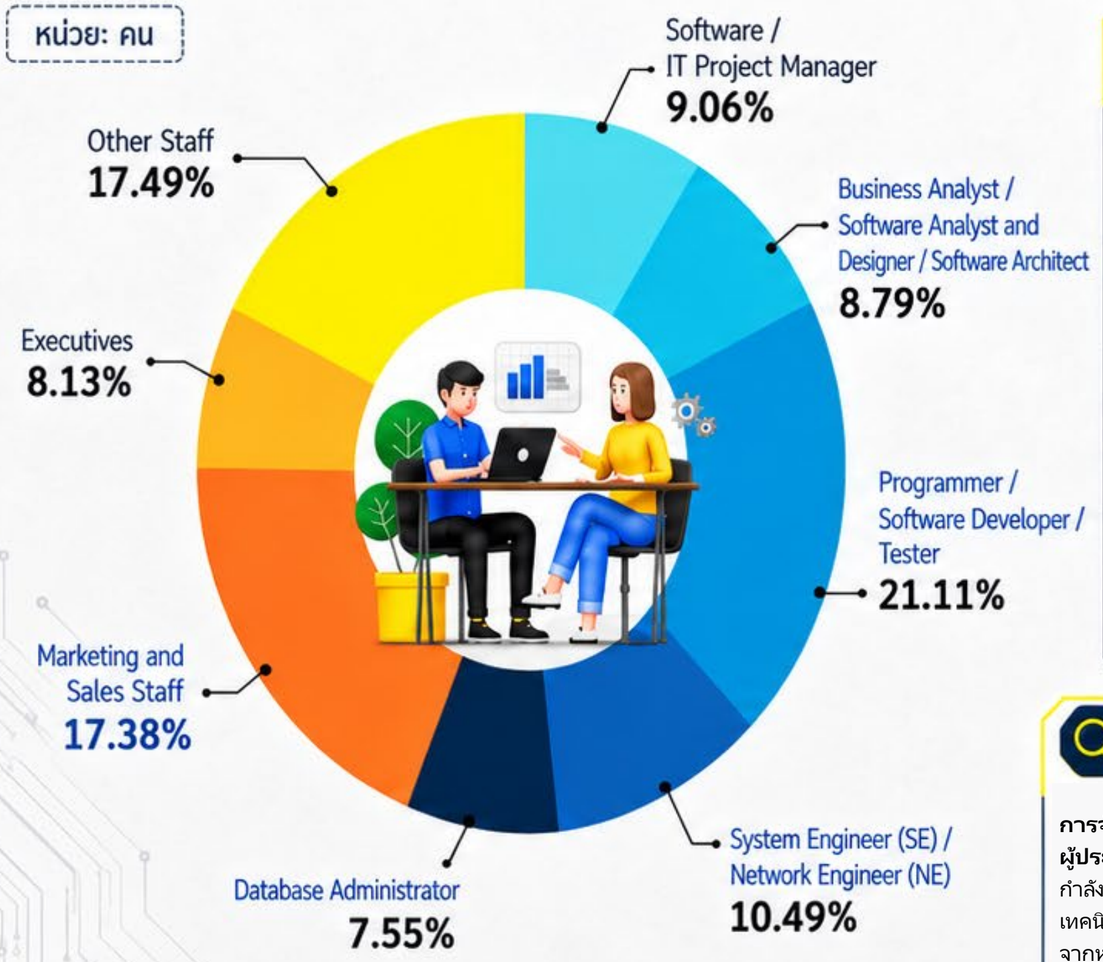
Footnote: Digital Industry 2025

บุคลากรในอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์และบริการซอฟต์แวร์ ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Personnel in Software and Software Services Industry 2025

หน่วย: คน



ตำแหน่งงาน	ปี 2566	ปี 2567	ปี 2568	เปลี่ยนแปลง	สัดส่วนตำแหน่งงาน
Software / IT Project Manager	14,427	16,410	**17,196**	+4.79%	9.06%
Business Analyst / Software Analyst and Designer / Software Architect	12,490	14,181	**16,682**	+17.64%	8.79%
Programmer / Software Developer / Tester	21,761	33,144	**40,044**	+20.82%	21.11%
System Engineer (SE) / Network Engineer (NE)	17,513	16,298	**19,905**	+22.13%	10.49%
Database Administrator	10,860	12,189	**14,319**	+17.48%	7.55%
Total Software and Software Service Personnel	77,051	92,223	**108,146**	+17.27%	57.00%
Marketing and Sales Staff	21,400	29,984	**32,976**	+9.98%	17.38%
Executives	12,356	14,763	**15,429**	+4.52%	8.13%
Other Staff	22,776	28,256	**33,167**	+17.38%	17.49%
Grand Total	133,583	165,226	**189,718**	+14.82%	100.00%

บทวิเคราะห์

การจ้างงานเพิ่มเป็น 189,718 คน (+ 14.82%) เร็วกว่ารายได้ผู้ประกอบการ (+ 10.87%) สะท้อนว่าผู้ประกอบการกำลังลงทุนสร้างกำลังคนล่วงหน้าเพื่อรองรับงาน AI, Cloud และ Data โดยตำแหน่งเชิงเทคนิคโตสูงกว่าค่าเฉลี่ยทุกตำแหน่ง นำโดย SE/NE (+22.13%) ที่พลิกจากหดตัวในปีก่อน ตามคลื่นลงทุน Data Center ของ Hyperscaler ที่ต้องการวิศวกรติดตั้ง ย้ายระบบ และดูแลโครงสร้างพื้นฐาน

บทวิเคราะห์

AI กำลังเปลี่ยน "องค์ประกอบ" ของการจ้างงาน มากกว่าลดจำนวนรวม ตำแหน่ง Project Manager (+4.79%) และผู้บริหาร (+4.52%) โตต่ำกว่าอุตสาหกรรมราว 10 จุด เพราะ AI รับงานประสานงาน เอกสาร และติดตามโครงการได้ก่อน ทำให้หนึ่งคนดูแลงานได้มากขึ้น สัดส่วน PM ในสายซอฟต์แวร์จึงลดต่อเนื่อง 3 ปี (18.7% ⟶ 15.9%) ขณะที่ Programmer/Developer เพิ่มเป็น 37% ชี้ว่าโครงสร้างทีมไทยกำลังแบนลง (Flat Structure) เน้นผู้ลงมือปฏิบัติที่ใช้ AI เป็นเครื่องมือมากกว่าชั้นบริหาร

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY

depa

IMC Institute

HARDWARE AND SMART DEVICES

2025

SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES

HARDWARE AND SMART DEVICES

DIGITAL SERVICES

DIGITAL CONTENT

มูลค่าอุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ ปี 2568

Hardware and Smart Devices Market Value 2025

หน่วย: ล้านบาท

รายได้บริษัท
+4.23%
2,080,516

ผลิตคอมพิวเตอร์
+6.26%
546,651

ผลิตอิเล็กทรอนิกส์
+14.53%
841,768

ขายและบริการคอมพิวเตอร์
-7.31%
692,097

รวมผลิต
+11.13%
1,388,419

มูลค่านำเข้า
-4.81%
594,062

มูลค่าส่งออก
+38.79%
1,694,519

มูลค่าอุตสาหกรรม
+24.04%
2,288,581

บทวิเคราะห์

- มูลค่าอุตสาหกรรมรวม 2,288,581 ล้านบาท โตเกิน 24% ต่อเนื่องเป็นปีที่สอง แรงขับเคลื่อนหลักคือกลุ่มลงทุน AI และ Data Center ทั้งโลกที่ดัน การส่งออก (+38.79%) และการผลิตอิเล็กทรอนิกส์ (+14.53%) โดยไทยได้อานิสงส์ในฐานะฐานผลิต HDD อันดับ 2 ของโลก ท่ามกลางภาวะ HDD ความจุสูงขาดแคลนครั้งแรกในรอบหลายปี พร้อมคำขอ BOI สูงสุดในรอบ 60 ปีจากกลุ่ม Data Center/Cloud
- อุตสาหกรรม 'สองความเร็ว' ส่งออกพุ่งแต่ตลาดในประเทศอ่อนแรง รายได้ผู้ประกอบการในประเทศโตเพียง 4.23% และการขายและบริการคอมพิวเตอร์หดตัว 7.31% เพราะกำลังซื้อผู้บริโภคอ่อนแอ (ตลาดสินค้าเทคโนโลยีหดตัวราว 9%) ผู้ประกอบการจึงเร่งปรับโมเดลจากขายอุปกรณ์แยกชิ้นสู่โซลูชันครบวงจรและ As-a-Service ที่มีรายได้ประจำ
- มูลค่านำเข้าที่ลดลง 4.81% ไม่ได้สะท้อนดีมานด์อ่อนแรง ส่วนใหญ่เป็นผลจากการปรับพิกัด HS Code หมวด Smart Devices ขณะที่การนำเข้าคอมพิวเตอร์/เซิร์ฟเวอร์กลับพุ่ง 62.30% ตามการลงทุน AI ในประเทศ ทั้งนี้ความเสี่ยงหลักที่ต้องจับตาคือราคาชิปและหน่วยความจำที่พุ่ง 2-3 เท่า จนกระทบโครงการภาครัฐ และมาตรการภาษีสหรัฐฯ

สรุปมูลค่าอุตสาหกรรมรายปี

ปี 2566
1,457,116

ปี 2567
1,845,027

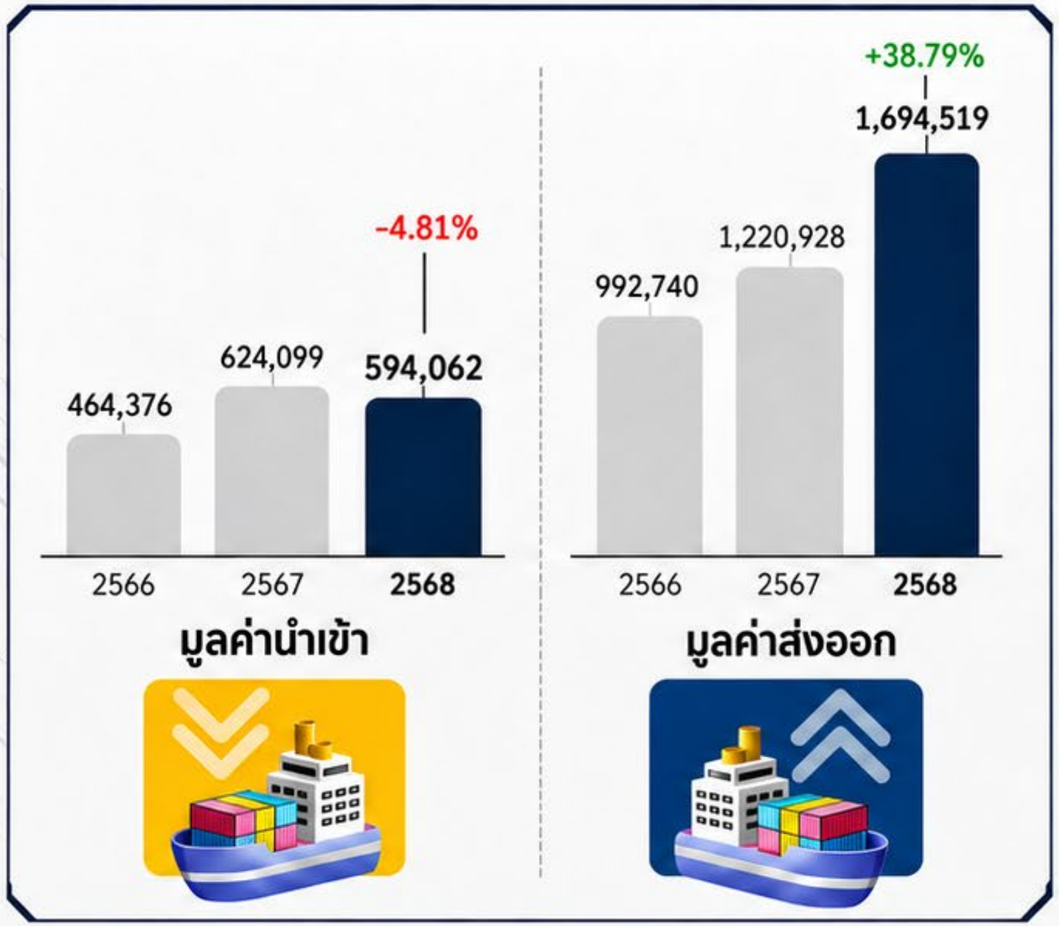
ปี 2568
+24.04%
2,288,581



มูลค่าอุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ ปี 2568

Hardware and Smart Devices Market Value 2025

หน่วย: ล้านบาท



	ปี 2566	ปี 2567	ปี 2568	เปลี่ยนแปลง
รายได้บริษัท	1,920,065	1,996,089	2,080,516	4.23%
ผลิตคอมพิวเตอร์	543,453	514,427	546,651	6.26%
ผลิตอิเล็กทรอนิกส์	628,663	734,976	841,768	14.53%
ขายและบริการคอมพิวเตอร์	747,949	746,686	692,097	-7.31%
รวมผลิต	1,172,116	1,249,403	1,388,419	11.13%
อิเล็กทรอนิกส์และอื่น ๆ *	179,376	28,475	-306,100	—
มูลค่านำเข้า	464,376	624,099	594,062	-4.81%
มูลค่าส่งออก	992,740	1,220,928	1,694,519	38.79%
มูลค่าอุตสาหกรรม	**1,457,116**	**1,845,027**	**2,288,581**	24.04%

* ผลิตเพื่อใช้ในประเทศอิเล็กทรอนิกส์และอื่น ๆ หรือส่งออกอิเล็กทรอนิกส์

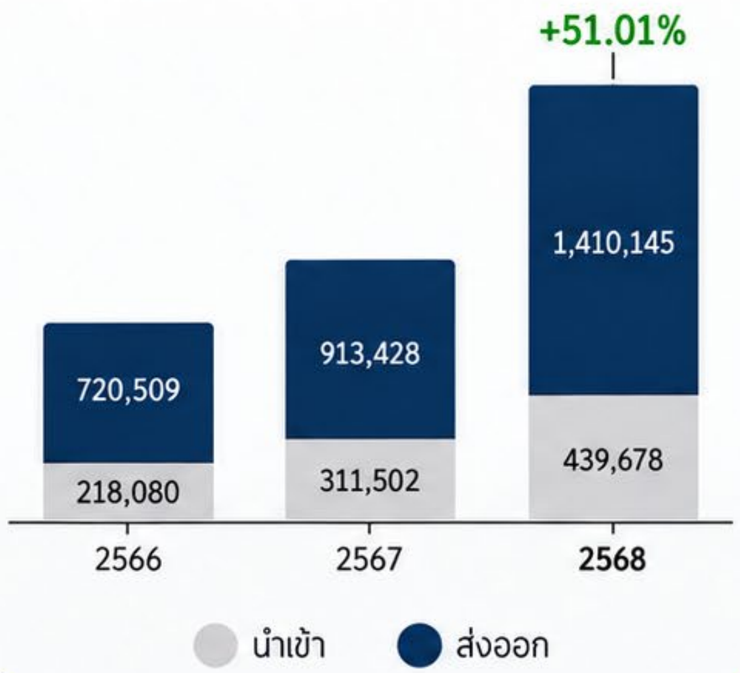
มูลค่าอุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ ปี 2568

Hardware and Smart Devices Market Value 2025

หน่วย: ล้านบาท

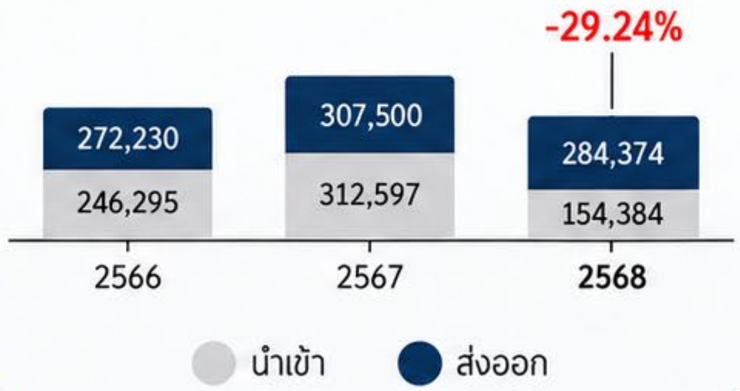
มูลค่าอุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์

Computer + Peripherals + Printers + Storage



มูลค่าอุตสาหกรรมอุปกรณ์อัจฉริยะ

Smart Devices + Robot & Automation



สรุปมูลค่ารวม (นำเข้า+ส่งออก)

ประเภท	ปี 2566	ปี 2567	ปี 2568	เปลี่ยนแปลง
ฮาร์ดแวร์	938,590	1,224,930	1,849,823	+51.01%
อุปกรณ์อัจฉริยะ	518,526	620,097	438,758	-29.24%
รวม	**1,457,115**	**1,845,027**	**2,288,581**	+24.04%

หมายเหตุ: ฮาร์ดแวร์ = Computer, Peripherals, Printers และ Storage | อุปกรณ์อัจฉริยะ = Smart Devices และ Robot & Automation

มูลค่าการนำเข้าฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Hardware and Smart Devices Import Value 2025

หน่วย: ล้านบาท

Product	ปี 2567			ปี 2568			เปลี่ยนแปลง ปี 2568	
	จำนวน (Unit)	Million THB	Million USD	จำนวน (Unit)	Million THB	Million USD	THB	USD
Computer	5,905,868	130,955.97	3,682.11	8,641,309	212,545.35	6,365.01	+62.30%	+72.86%
Peripherals	203,666,450	136,407.37	3,843.62	297,143,600	173,777.47	5,244.83	+27.40%	+36.46%
Printers	1,644,808	6,177.62	174.54	1,187,136	6,516.70	196.57	+5.49%	+12.62%
Smart Devices	171,231,300	237,089.63	6,645.87	182,789,277	61,044.91	1,838.87	-74.25%	-72.33%
Storage	96,255,361	37,961.12	1,075.77	281,288,568	46,838.71	1,410.52	+23.39%	+31.12%
Robot & Automation	34,507,073	75,507.56	2,129.54	53,594,560	93,338.79	2,816.78	+23.62%	+32.27%
รวม	**513,210,860**	**624,099.26**	**17,551.44**	**824,644,450**	**594,061.93**	**17,872.57**	-4.81%	+1.83%



บทวิเคราะห์

การนำเข้ารวม 594,062 ล้านบาท ลดลง 4.81% แต่ตัวเลขติดลบไม่ได้สะท้อนดีมานด์ที่อ่อนแรง เพราะการลดลงเกือบทั้งหมดมาจากหมวด Smart Devices (−74.25%) ซึ่งส่วนสำคัญเป็นผลจากการปรับปรุงพิกัด HS Code ปี 2568 ที่ยกเลิก/ยุบรวมหลายพิกัด ทำให้เทียบข้ามปีโดยตรงไม่ได้ ขณะที่หมวดอื่นล้วนเติบโตแรง นำโดย Computer (+62.30%) ที่ขึ้นเป็นหมวดนำเข้าสูงสุด 212,545 ล้านบาท จากความต้องการเซิร์ฟเวอร์และอุปกรณ์ประมวลผลรองรับการลงทุน AI และ Data Center ในประเทศ ขณะที่หมวดอื่นๆก็เติบโตมากกว่า 20% โดยมี Printers เป็นข้อยกเว้น สะท้อนการเร่งลงทุนโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัลและระบบอัตโนมัติของภาคธุรกิจไทย ท่ามกลางภาวะขาดแคลนชิปและหน่วยความจำที่ทำให้ราคากลุ่มเซิร์ฟเวอร์ปรับสูงขึ้น

มูลค่าการส่งออกฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Hardware and Smart Devices Export Value 2025

หน่วย: ล้านบาท, ล้านดอลลาร์สหรัฐ

Product	ปี 2567			ปี 2568			เปลี่ยนแปลง ปี 2568 (เทียบกับ ปี 2567)	
	จำนวน (Unit)	Million THB	Million USD	จำนวน (Unit)	Million THB	Million USD	THB	USD
Computer	7,572,424	152,534.70	4,340.73	20,628,620	334,599.95	10,206.16	119.36%	135.06%
Peripherals	103,767,628	316,042.54	9,041.13	177,097,329	607,564.83	18,628.41	92.24%	106.03%
Printers	68,686,912	81,377.34	2,318.65	65,495,382	72,768.69	2,220.00	-10.57%	-4.25%
Smart Devices	88,209,789	244,011.52	6,963.34	93,020,989	195,901.21	5,979.18	-19.71%	-14.13%
Storage	92,914,021	363,473.05	10,379.93	98,998,035	395,211.36	12,048.15	8.74%	16.07%
Robot & Automation	13,793,723	63,488.54	1,806.71	20,154,526	88,473.20	2,709.60	39.35%	50.01%
รวม	**374,944,497**	**1,220,927.70**	**34,850.48**	**475,394,881**	**1,694,519.23**	**51,791.49**	**38.79%**	**48.61%**



บทวิเคราะห์

- **การส่งออกฮาร์ดแวร์พุ่งเป็น 1,694,519 ล้านบาท จากคลื่นลงทุน AI และ Data Center ทั่วโลก** ที่ดันความต้องการชิ้นส่วนจากไทยในฐานะฐานผลิตกลางน้ำ–ปลายน้ำ โดย Computer โตกว่าเท่าตัว ต่อเนื่องเป็นปีที่สองจากดีมานด์เซิร์ฟเวอร์ และมีแรงเร่งคำสั่งซื้อล่วงหน้าจากความไม่แน่นอนของภาษีนำเข้าสหรัฐฯ

- ขณะที่ Peripherals ขึ้นเป็นหมวดส่งออกสูงสุดแทน Storage ซึ่งยังโตต่อเนื่อง ตามความต้องการ HDD ความจุสูงของศูนย์ข้อมูล ส่วน Printers และ Smart Devices ที่ติดลบ ส่วนหนึ่งเป็นผลจากการปรับปรุงพิกัด HS Code ปี 2568 ทำให้เทียบข้ามปีตรง ๆ ไม่ได้

รายได้ผู้ประกอบการในอุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Companies Income in Hardware and Smart Devices Industry 2025

หน่วย: ล้านบาท

TSIC	คำอธิบาย	รายได้ปี 2566	รายได้ปี 2567	รายได้ปี 2568	เปลี่ยนแปลง
หมวดธุรกิจผลิตอุปกรณ์ด้านอิเล็กทรอนิกส์					
26101	การผลิตชิ้นส่วนอุปกรณ์และจอภาพ	58.68	169.00	**3,163.00**	1771.60%
26102	การผลิตตัวเก็บประจุและตัวต้านทานสำหรับวงจรอิเล็กทรอนิกส์	9,955.41	11,157.00	**12,033.00**	7.85%
26103	การผลิตแผงวงจรอิเล็กทรอนิกส์	106,684.79	212,729.00	**241,137.00**	13.35%
26104	การผลิตอุปกรณ์กึ่งตัวนำและวงจรรวม	61,777.50	47,927.00	**50,470.00**	5.31%
26109	การผลิตส่วนประกอบอิเล็กทรอนิกส์อื่น ๆ ซึ่งมิได้จัดประเภทไว้ในที่อื่น	450,186.40	462,994.00	**534,965.00**	15.54%
รวมหมวดธุรกิจผลิตอุปกรณ์ด้านอิเล็กทรอนิกส์		**628,662.78**	**734,977.00**	**841,768.00**	14.53%
หมวดธุรกิจผลิตอุปกรณ์คอมพิวเตอร์					
26201	การผลิตคอมพิวเตอร์และ/หรือการประมวลผลแบบวงจร	16,244.12	15,853.00	**12,436.00**	-21.55%
26202	การผลิตอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล	5,136.96	3,858.00	**4,962.00**	28.62%
26203	การผลิตอุปกรณ์พ่วงต่อ	11.25	6.00	**24,526.00**	408666.67%
26209	การผลิตอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ๆ ซึ่งมิได้จัดประเภทไว้ในที่อื่น	522,060.38	494,710.00	**504,726.00**	2.02%
รวมหมวดธุรกิจผลิตอุปกรณ์คอมพิวเตอร์		**543,452.71**	**514,427.00**	546,650.00	6.26%
หมวดธุรกิจการขายและบริการคอมพิวเตอร์					
46104	การขายส่งคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วงอิเล็กทรอนิกส์	30,370.00	41,322.00	**140,293.00**	239.51%
46510	และเครื่องใช้สื่อสาร โดยมิได้จำกัดผู้ขนางไปรษณีย์	444,745.13	428,774.00	**277,234.00**	-35.34%
47411	การขายปลีกคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วงคอมพิวเตอร์ และซอฟต์แวร์	268,248.58	271,152.00	**269,947.00**	-0.44%
95110	การซ่อมคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง	4,585.32	5,438.00	**4,623.00**	-14.99%
รวมหมวดธุรกิจการขายและบริการคอมพิวเตอร์		**747,949.03**	**746,686.00**	692,097.00	-7.31%
รวม		1,920,064.53	1,996,089.00	2,080,515.00	4.23%

Footnote: Digital Industry 2025

สรุปรายได้รวม

ปี 2566	1,920,064.53
ปี 2567	1,996,089.00
ปี 2568	**2,080,515.00**
เปลี่ยนแปลง	+4.23%

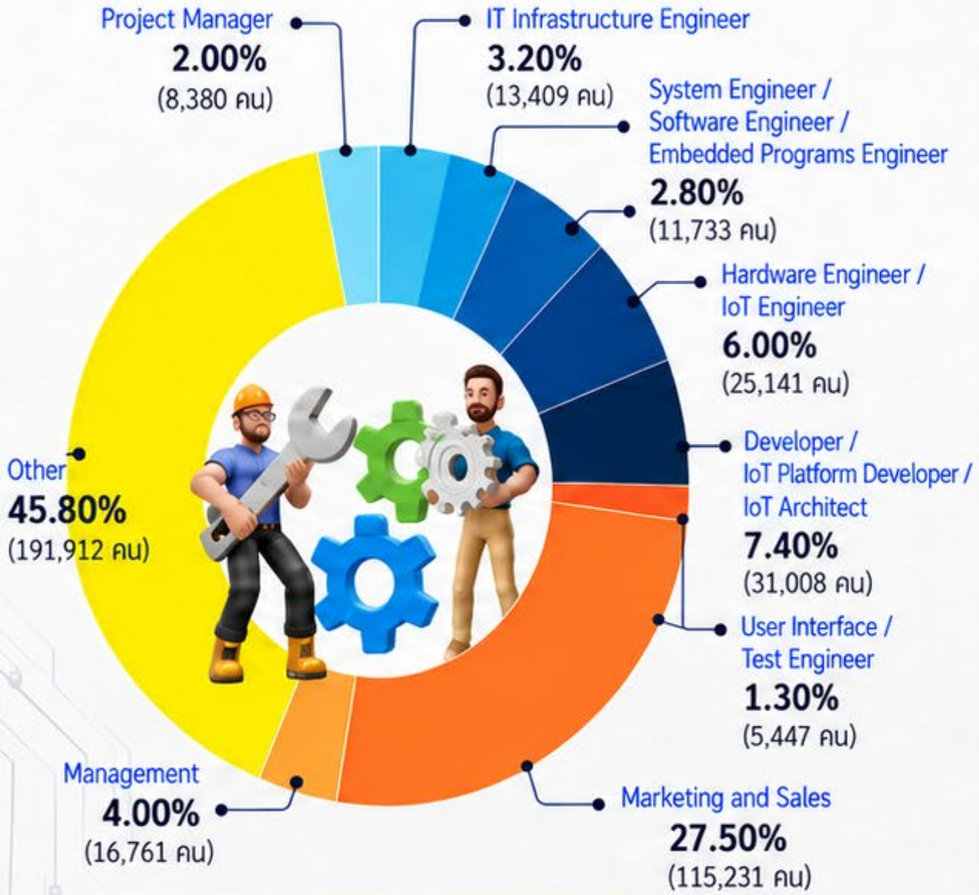


บุคลากรในอุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Personnel in Hardware and Smart Devices Industry 2025

หน่วย: คน



พนักงานอื่นๆ ยังคงมีสัดส่วนสูงสุด **45.80%** ของบุคลากรทั้งหมด

ตำแหน่งงาน	ปี 2566	ปี 2567	ปี 2568	เปลี่ยนแปลง (เทียบกับปี 2567)	สัดส่วนตำแหน่งงาน
• Project Manager	6,443	6,118	**8,380**	+36.99%	2.00%
• IT Infrastructure Engineer	9,664	9,852	**13,409**	+36.11%	3.20%
• System Engineer / Software Engineer / Embedded Programs Engineer	9,644	8,501	**11,733**	+38.01%	2.80%
• Hardware Engineer / IoT Engineer	19,329	18,353	**25,141**	+36.99%	6.00%
• Developer / IoT Platform Developer / IoT Architect	28,993	22,811	**31,008**	+35.93%	7.40%
• User Interface / Test Engineer	4,123	3,950	**5,447**	+37.91%	1.30%
รวมบุคลากรสายเทคนิคและอุปกรณ์อัจฉริยะ	**78,217**	**69,583**	**95,118**	**+36.70%**	**22.70%**
• Marketing and Sales	87,978	84,075	**115,231**	+37.06%	27.50%
• Management	12,242	12,235	**16,761**	+36.99%	4.00%
• Other	143,709	139,982	**191,912**	+37.10%	45.80%
รวมทั้งหมด	**322,146**	**305,875**	**419,022**	**+36.99%**	**100.00%**

บทวิเคราะห์

- การจ้างงานพลิกจากหดตัว 5.05% ในปีก่อน มาขยายตัวแรงเป็น 419,022 คน (+36.99%) โดยการเติบโตเกือบทั้งหมดมาจากภาคการผลิตเพื่อส่งออก (จาก 216,773 เป็น 332,147 คน) ตามคลื่นลงทุน AI และ Data Center โลก โดยเฉพาะการผลิตแผ่นวงจร PCB (+70%) และการผลิต/ประกอบคอมพิวเตอร์ (+196%) ซึ่งสอดรับกับการส่งออกที่โต 38.79% และคำขอ BOI ที่สูงสุดเป็นประวัติการณ์ ขณะที่ภาคการค้าและบริการในประเทศกลับหดตัว 2.5% (ค้าส่ง-ค้าปลีกคอมพิวเตอร์ลดลง) ตามกำลังซื้อผู้บริโภคที่อ่อนแอ
- บุคลากรสายเทคนิคฮาร์ดแวร์เพิ่มเป็น 95,118 คน แต่ความพร้อมด้าน AI ยังเป็นช่องว่างใหญ่ ตำแหน่ง Developer/IoT และ Hardware/IoT Engineer เป็นกลุ่มใหญ่สุดตามทิศทางอุตสาหกรรมที่มุ่งสู่ AIoT และการขายโซลูชันแทนอุปกรณ์แยกชิ้น อย่างไรก็ตาม การจ้างงานที่โตเร็วกว่ารายได้ผู้ประกอบการ (+4.23%) มากผิดปกติ ส่วนหนึ่งสะท้อนการขยายกรอบประชากรสำรวจ จึงควรตีความอย่างระมัดระวัง และที่สำคัญ ไม่มีบริษัทใดจากแบบสอบถามที่ประเมินว่าบุคลากรตน 'พร้อมมาก' ต่อ AI ขั้นสูง ทำให้การ Upskill เป็นโจทย์เร่งด่วนของอุตสาหกรรม

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY

depa

IMC Institute

DIGITAL SERVICES 2025

SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES

HARDWARE AND SMART DEVICES

DIGITAL SERVICES

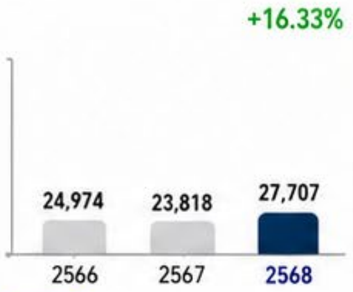
DIGITAL CONTENT

มูลค่าอุตสาหกรรมบริการดิจิทัล ปี 2568

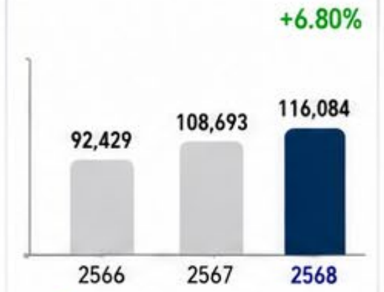
Digital Services Market Value 2025

หน่วย: ล้านบาท

e-Advertise
115 บริษัท



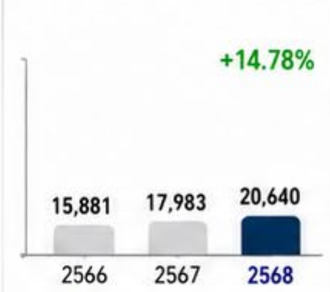
e-Logistics
80 บริษัท



e-Retail
125 บริษัท



e-Tourism
47 บริษัท



EdTech
69 บริษัท



FinTech
178 บริษัท



HealthTech
98 บริษัท



Online Media
97 บริษัท



บทวิเคราะห์

- **มูลค่ารวมโตเร่งตัวเป็น 470,851 ล้านบาท และโตครบทุกหมวดเป็นครั้งแรกในรอบหลายปี** โดย e-Retail (+63%) เพียงหมวดเดียวสร้างมูลค่าเพิ่มถึง 71% ของทั้งอุตสาหกรรม จากกระแส Content/Video Commerce และการแข่งขันโปรโมชันของแพลตฟอร์ม แต่ผลประโยชน์กระจุกตัวที่แพลตฟอร์มต่างชาติเพียงบางราย ขณะที่ e-Logistics ปลายน้ำกลับโตเพียง 6.8% เพราะสงครามราคาค่าขนส่งและแพลตฟอร์มหันมาทำ In-house Logistics

- **สื่อและโฆษณาพลิกฟื้น แต่เข้าใกล้จุดอิ่มตัว** Online Media (+14.57%) และ e-Advertise (+16.33%) กลับมาโตหลังหดตัวในปี 2567 เพราะเม็ดเงินการตลาดย้ายไปสู่ช่องทางที่วัดยอดขายได้โดยตรง (Influencer/Content Commerce)

- **FinTech, HealthTech, EdTech โตต่อเนื่องจากโครงสร้างพื้นฐานและนโยบายรัฐ** FinTech (+13.92%) ขยายตามระบบชำระเงินดิจิทัลและพร้อมรับ Virtual Bank ที่กำลังเปิดบริการ ส่วน EdTech (+66%) และ HealthTech (+18.08%) แม้ฐานเล็ก (รวมกัน 1.3% ของอุตสาหกรรม) แต่เร่งตัวชัดเจนจากความต้องการเรียนรู้ทักษะ AI และการที่บริการ AI วิเคราะห์ภาพทางการแพทย์เริ่มเบิกจ่ายได้ในระบบหลักประกันสุขภาพ ท่ามกลางสังคมผู้สูงอายุ



สรุปมูลค่าอุตสาหกรรม

ปี 2566	307,630
ปี 2567	367,738
ปี 2568	+28.04%
	470,851

รวม 809 บริษัท

DIGITAL INDUSTRY 2025 | SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES | HARDWARE AND SMART DEVICES | DIGITAL SERVICES

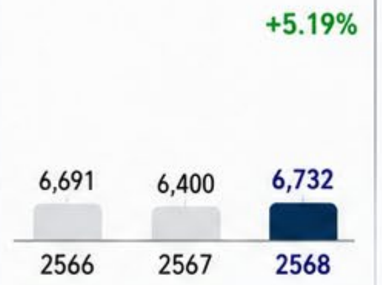
จำนวนบุคลากรในอุตสาหกรรมบริการดิจิทัล ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Personnel in Digital Services Industry 2025

หน่วย: คน

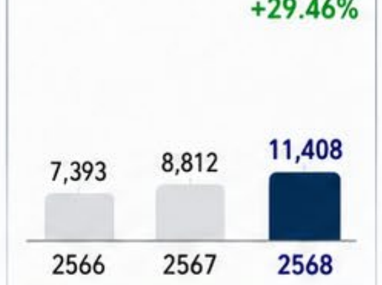
e-Advertise
115 บริษัท



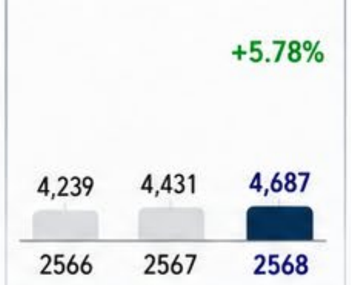
e-Logistics
80 บริษัท



e-Retail
125 บริษัท



e-Tourism
47 บริษัท



EdTech
69 บริษัท



FinTech
178 บริษัท



HealthTech
98 บริษัท



Online Media
97 บริษัท



บทวิเคราะห์

บุคลากรรวม 92,342 คน (+7.2%) โตช้ากว่ามูลค่าตลาด (+28%) ถึง 4 เท่า เพราะ e-Logistics ซึ่งครองบุคลากรเกือบครึ่ง แทบไม่ขยายตัว จากการควบรวมและถอนตัวของผู้เล่นบางราย ขณะที่การเติบโตกระจุกในกลุ่มธุรกรรมดิจิทัล อาทิเช่น Ed Tech (+37%) ตามความต้องการเรียนรู้ทักษะ AI และ e-Retail (+29.5%) ตามกระแส Content Commerce

AI กลายเป็นโครงสร้างต้นทุนใหม่ กดการจ้างงานกลุ่มสื่อและโฆษณา e-Advertise (+5.2%) และ Online Media (+7.2%) ฟื้นเพียงเล็กน้อยแม้รายได้กลับมาโต เพราะเอเจนซี่ลดคนเน้นทำงานร่วมกับ AI Agent แทนหลายแผนก การรับ Graphic Designer และภาคสื่อยังเลิกจ้างต่อเนื่อง ผลคือธุรกิจโตได้โดยไม่ต้องเพิ่มคน แต่ทักษะที่ต้องการเปลี่ยนจากการผลิตงานไปสู่การใช้ AI เชิงลึก

สรุปจำนวนบุคลากร

ปี 2566
81,120

ปี 2567
86,177

ปี 2568
92,342
+7.15%

รวม 809 บริษัท

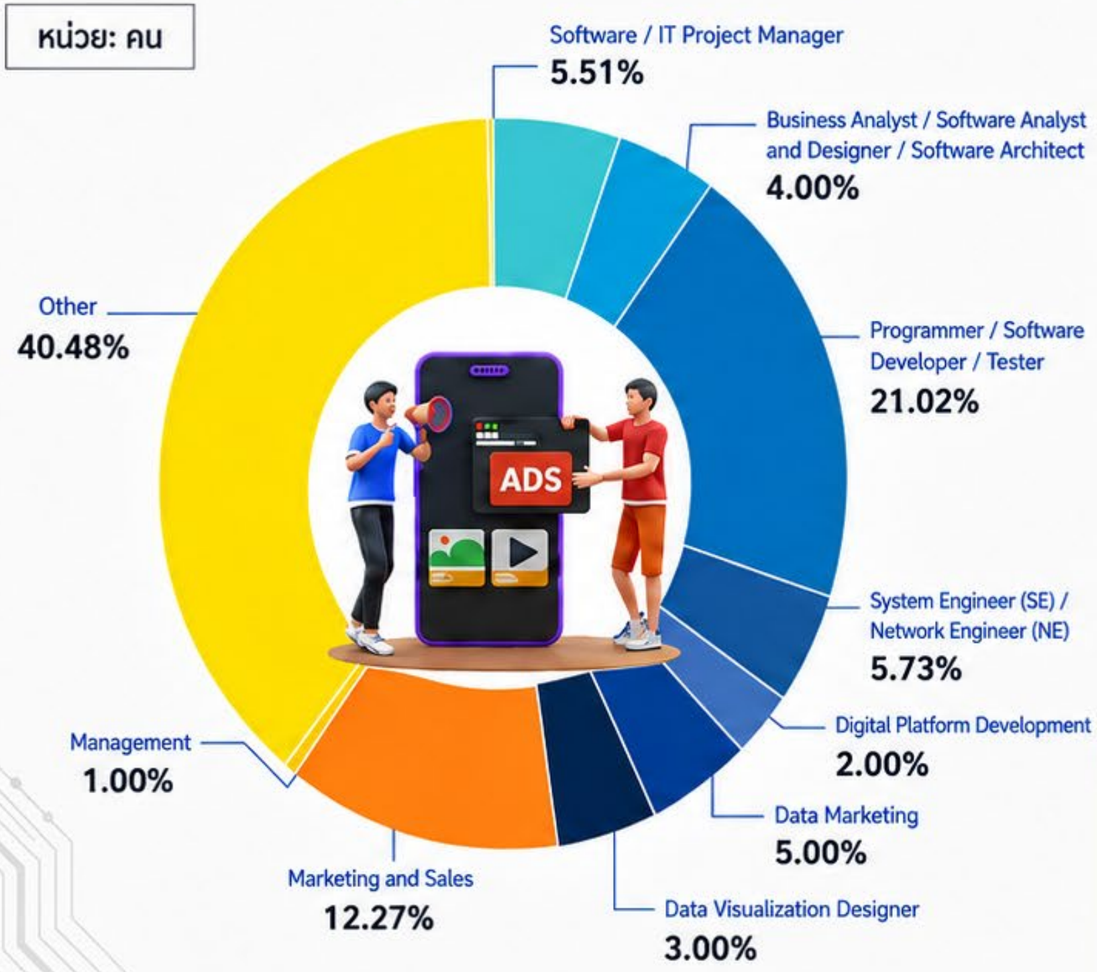
DIGITAL INDUSTRY 2025 | SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES | HARDWARE AND SMART DEVICES | DIGITAL SERVICES

บุคลากรในอุตสาหกรรมบริการดิจิทัล ปี 2568

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Personnel in Digital Services Industry 2025

หน่วย: คน



ตำแหน่งงาน	ปี 2566	ปี 2567	ปี 2568	เปลี่ยนแปลง	สัดส่วนตำแหน่งงาน
1 Software / IT Project Manager	4,600	4,719	5,087	+7.81%	5.51%
2 Business Analyst / Software Analyst and Designer / Software Architect	3,358	3,447	3,694	+7.15%	4.00%
3 Programmer / Software Developer / Tester	17,717	18,055	19,409	+7.50%	21.02%
4 System Engineer (SE) / Network Engineer (NE)	6,619	4,872	5,288	+8.53%	5.73%
5 Digital Platform Development	1,622	1,724	1,847	+7.15%	2.00%
6 Data Marketing	4,056	4,309	4,617	+7.15%	5.00%
7 Data Visualization Designer	2,434	2,585	2,770	+7.15%	3.00%
8 Total IT and Digital Personnel	40,406	39,711	42,712	+7.56%	46.26%
9 Marketing and Sales	8,112	10,527	11,326	+7.59%	12.27%
10 Management	811	862	923	+7.15%	1.00%
11 Other	31,791	35,077	37,381	+6.57%	40.47%
12 **Grand Total**	**81,120**	**86,177**	**92,342**	**+7.15%**	**100.00%**

บทวิเคราะห์

บุคลากรรวม 92,342 คน (+7.15%) โตใกล้เคียงกันแทบทุกตำแหน่ง (6.6–8.5%) ต่างจากซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์ที่โครงสร้างตำแหน่งเปลี่ยนชัดเจน สะท้อนอุตสาหกรรมที่ขยายตัวแบบสมดุลตามการเติบโตของทุกหมวดบริการ โดยสายไอทีและดิจิทัลครองสัดส่วน 46% มี Programmer/Developer เป็นกลุ่มใหญ่สุด (21%) ขณะที่ผู้บริหารมีเพียง 1% ของทั้งหมด ตามโครงสร้างองค์กรแบนราบของธุรกิจแพลตฟอร์มที่เน้นพนักงานปฏิบัติการ

บทวิเคราะห์

กำลังคนโตซ้ากว่ามูลค่าตลาด (+28%) ถึง 21จุด — ผลิตภาพต่อหัวพุ่งสูงสุดในสามอุตสาหกรรม รายได้เฉลี่ยต่อคนเพิ่มจาก 4.27 เป็น 5.10 ล้านบาท (+19.5%) ในปีเดียว เพราะ AI กลายเป็นโครงสร้างต้นทุนใหม่ที่ทำให้ธุรกิจขยายรายได้โดยไม่ต้องเพิ่มคนตามสัดส่วน ความต้องการบุคลากรจึงเปลี่ยนจากปริมาณสู่คุณภาพ คือผู้ที่ใช้ AI เชิงลึก และมีความเชี่ยวชาญเฉพาะอุตสาหกรรม

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY

depa

IMC Institute

EDUCATION SECTOR

SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES

HARDWARE AND SMART DEVICES

DIGITAL SERVICES

DIGITAL CONTENT

ผลการสำรวจการผลิตบัณฑิตในสาขาที่เกี่ยวข้องกับซอฟต์แวร์

Graduate Production Survey in Software and Information Related Field

หน่วย: คน

สาขา	ปีการศึกษา	2561	2562	2563	2564	2565	2566	ค่าเฉลี่ยจบการศึกษาร้อยละ	2567	ค่าเฉลี่ยจบการศึกษาร้อยละ	2568	ค่าเฉลี่ยจบการศึกษาร้อยละ
วิทยาการคอมพิวเตอร์	รับเข้า	4,674	4,373	4,828	5,074	6,046	7,001		7,036		6,697	
	จบการศึกษา	3,543	3,604	3,194	3,091	2,566	3,112	71.16%	3,407	70.57%	3,552	70.00%
ซอฟต์แวร์	รับเข้า	681	908	760	993	1,007	812		708		733	
	จบการศึกษา	470	502	533	408	497	683	75.22%	487	64.08%	474	47.73%
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	รับเข้า	2,916	3,778	3,324	3,936	4,384	4,966		4,855		4,867	
	จบการศึกษา	1,992	2,238	2,229	2,210	2,252	2,817	74.56%	2,906	87.42%	3,221	81.83%
รวม	รับเข้า	**8,271**	**9,059**	**8,912**	**10,003**	**11,437**	**12,779**		**12,599**		**12,297**	
	จบการศึกษา	6,005	6,344	5,956	5,709	5,315	6,612	72.99%	6,800	76.30%	7,247	72.45%

Footnote: Digital Industry 2025

ผลการสำรวจการผลิตบัณฑิตในสาขาที่เกี่ยวข้องกับฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ

Graduate Production Survey in Hardware and Smart Devices Related Field

หน่วย: คน

สาขา	ปีการศึกษา	2561	2562	2563	2564	2565	2566	ค่าเฉลี่ยจบการศึกษาร้อยละ	2567	ค่าเฉลี่ยจบการศึกษาร้อยละ	2568	ค่าเฉลี่ยจบการศึกษาร้อยละ
เครือข่าย	รับเข้า	62	54	88	119	85	83		354		347	
	จบการศึกษา	60	114	73	32	59	135	250.00%	125	142.05%	159	133.61%
อิเล็กทรอนิกส์	รับเข้า	2,913	3,203	3,515	3,464	3,339	3,591		3,250		3,122	
	จบการศึกษา	2,534	2,763	2,436	2,358	2,135	2,394	74.74%	2,341	66.60%	2,229	64.35%
หุ่นยนต์และอัตโนมัติ	รับเข้า	426	770	701	838	666	1,099		1,685		1,518	
	จบการศึกษา	166	379	223	470	459	842	109.35%	929	132.52%	1,252	149.40%
ซอฟต์แวร์	รับเข้า	681	908	760	993	1,007	812		708		733	
	จบการศึกษา	470	502	533	408	497	683	75.22%	487	64.08%	474	47.73%
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	รับเข้า	2,916	3,778	3,324	3,936	4,384	4,966		4,855		4,867	
	จบการศึกษา	1,992	2,238	2,229	2,210	2,252	2,817	74.56%	2,906	87.42%	3,221	81.83%
รวม	**รับเข้า**	**6,998**	**8,713**	**8,388**	**9,350**	**9,481**	**10,551**		**10,852**		**10,587**	
	จบการศึกษา	**5,222**	**5,996**	**5,494**	**5,478**	**5,402**	**6,871**	**78.86%**	**6,788**	**80.93%**	**7,335**	**78.45%**

ผลการสำรวจการผลิตบัณฑิตในสาขาที่เกี่ยวข้องกับบริการดิจิทัล

Graduate Production Survey in Digital Services Related Field

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

หน่วย: คน

สาขา	ปีการศึกษา	2561	2562	2563	2564	2565	2566	ค่าเฉลี่ยจบการศึกษาร้อยละ	2567	ค่าเฉลี่ยจบการศึกษาร้อยละ	2568	ค่าเฉลี่ยจบการศึกษาร้อยละ
คอมธุรกิจ	รับเข้า	6,567	6,323	5,068	4,240	4,742	4,727	53.63%	4,700	60.93%	3,604	64.41%
	จบการศึกษา	6,112	6,540	5,977	4,926	3,881	3,391		3,088		2,731	
วิทยาการคอม	รับเข้า	4,674	4,373	4,828	5,074	6,046	7,001	71.16%	7,036	70.57%	6,697	70.00%
	จบการศึกษา	3,543	3,604	3,194	3,091	2,566	3,112		3,407		3,552	
ข้อมูล	รับเข้า	79	224	498	584	643	1,043	217.86%	1,113	184.54%	1,450	168.32%
	จบการศึกษา	0	14	0	70	188	488		919		983	
ดิจิทัล	รับเข้า	2,603	3,350	3,998	5,366	3,686	7,822	134.48%	12,514	144.65%	19,200	171.17%
	จบการศึกษา	428	1,250	533	2,027	3,600	4,505		5,783		9,185	
โฆษณา	รับเข้า	495	521	419	735	1,040	1,062	72.94%	1,034	83.29%	196	69.66%
	จบการศึกษา	762	1,147	1,106	751	403	380		349		512	

ผลการสำรวจการผลิตบัณฑิตในสาขาที่เกี่ยวข้องกับบริการดิจิทัล

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Graduate Production Survey in Digital Services Related Field

หน่วย: คน

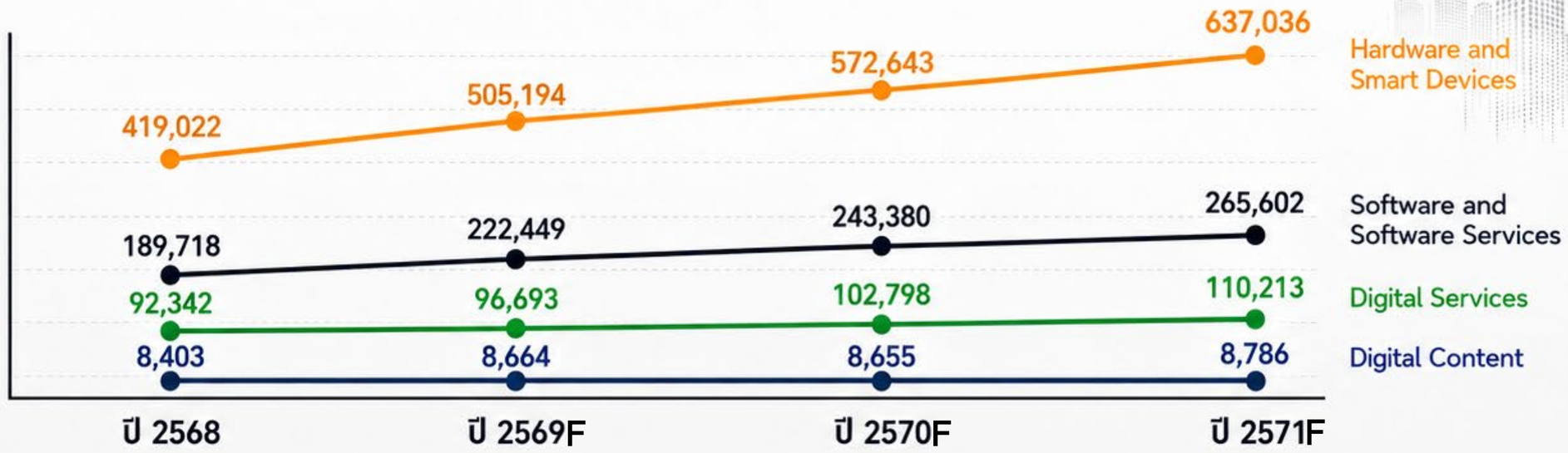
สาขา	ปีการศึกษา	2561	2562	2563	2564	2565	2566	ค่าเฉลี่ยจบการศึกษาร้อยละ	2567	ค่าเฉลี่ยจบการศึกษาร้อยละ	2568	ค่าเฉลี่ยจบการศึกษาร้อยละ
ซอฟต์แวร์	รับเข้า	681	908	760	993	1,007	812	-	708	-	733	-
	จบการศึกษา	470	502	533	408	497	683	75.22%	487	64.08%	474	47.73%
ไอที	รับเข้า	7,113	6,634	6,528	6,478	6,767	8,008	-	7,965	-	6,777	-
	จบการศึกษา	6,174	5,873	6,329	5,262	4,641	5,770	86.98%	5,355	82.03%	5,126	79.13%
วิศวกรรมคอม	รับเข้า	2,916	3,778	3,324	3,936	4,384	4,966	-	4,855	-	4,867	-
	จบการศึกษา	1,992	2,238	2,229	2,210	2,252	2,817	74.56%	2,906	87.42%	3,221	81.83%
รวม	**รับเข้า**	**25,128**	**26,111**	**25,423**	**27,406**	**28,315**	**35,441**	-	**39,925**	-	**43,524**	-
	จบการศึกษา	**19,481**	**21,168**	**19,901**	**18,745**	**18,028**	**21,146**	80.99%	**22,294**	87.69%	**25,784**	94.08%

คาดการณ์การเติบโตจำนวนบุคลากรในอุตสาหกรรมดิจิทัล ปี 2569-2571

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

Digital Industry Personnel Growth Forecast 2026-2028

หน่วย: คน



จำนวนบุคลากร

อุตสาหกรรม	ปี 2568	ปี 2569	ปี 2570	ปี 2571
Software and Software Services	189,718	222,449	243,380	265,602
Hardware and Smart Devices	419,022	505,194	572,643	637,036
Digital Services	92,342	96,693	102,798	110,213
Digital Content	8,403	8,664	8,655	8,786

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY

depa

IMC Institute

THANK YOU

SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES

HARDWARE AND SMART DEVICES

DIGITAL SERVICES

DIGITAL CONTENT

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY | depa | IMC Institute

การเสวนา “Thailand's Next Digital Opportunity: AI, Semiconductors & Emerging Technologies”



ดร.อุดมธิปก ไพรเกษตร
นายกสมาคมอีคอมเมิร์ซไทย

คุณศุภชัย สัจไพบูลย์กิจ
นักวิจัยโครงการ

ดร.สุทัต ครองชนม์
นายกสมาคมไทยไอโอที

ดร.สุธัช ปานเจริญ
นายกสมาคมสร้างสรรค์ปัญญาประดิษฐ์ไทย

MINISTRY OF DIGITAL ECONOMY AND SOCIETY

depa

IMC Institute

DIGITAL INDUSTRY 2025

SOFTWARE AND SOFTWARE SERVICES

HARDWARE AND SMART DEVICES

DIGITAL SERVICES

DIGITAL CONTENT